

# Guide pratique



1 J F M A M J J A S O N D ← Escalade en général impossible à cette époque.  
 ↑  
 Meilleure période pour l'escalade.

2 Intérêt du site (qualité du rocher et nombre de voies) : à   
 Qualité de l'environnement (vue, bruit) : à

3 Nombre de longueurs de niveau 4, 5, 6, 7 et 8, ou nombre de voies dans le cas des très grandes falaises (plus de 100 m).

4 29 m Longueur de la voie la plus longue.  
 9 m Longueur de la voie la plus courte.

5 Inclinaison de la falaise :

7 Temps d'accès à la falaise (selon secteur et/ou lieu de parking).  
 ← 1/2 h à 1 h 45 min  
 ← 5 à 20 min  
 15 min →

8 Orientation principale. Orientations diverses Arbres feuillus devant la falaise.  
 ← Sud-sud-est  
 Nord Est (soleil le matin) Sud Ouest (soleil l'après-midi)

9 2000 m Altitude moyenne de la falaise.

10 Escalade impossible par temps de pluie. Escalade possible par pluie faible, sans vent. Escalade possible par pluie forte (si pas de résurgence).

11 Super pour les enfants. Pas terrible pour les enfants. Danger pour les enfants. Grandes voies : pas d'enfant au pied !

- Relais équipé pour le rappel ou la moulinette
- Relais moulinette avec mousqueton
- Relais moulinette sur un seul point
- Relais non équipé pour le rappel ou la moulinette
- Relais sur un arbre (équipé/non équipé rappel)
- Relais facultatif
- Voie grimpable par pluie faible et sans vent
- Voie grimpable sous la pluie (si pas de résurgence)
- <sup>39m</sup> Hauteur du relais par rapport au sol, **dégaines démousquetonnées** ou longueur du rappel.
- Falaise ou barre rocheuse
- Route
- Chemin carrossable
- Chemin pour voiture 4x4
- Bon sentier
- Sentier
- Traces
- Lieu de parking
- Parking accessible avec 4x4
- Stationnement interdit

## Moulinettes

Difficulté de la longueur... une valeur un peu subjective ! On essaye d'être juste à un «+» près

Longueur d'escalade : souvent supérieure à la hauteur.

Nombre de dégaines nécessaires (relais équipé d'un mousqueton).

5 La valse à deux temps 7a+ 30 m 12 C \*\*

Type(s) d'effort déterminant pour l'enchaînement de la voie :

B : Bloc (1 à 5 mouvements)  
 R : Résistance (6 à 15 mouvements)  
 C : Rési longue ou continuité (plus de 15)

Ce paramètre est difficile à déterminer dans certaines voies. L'avis pourra différer entre un grimpeur fort en bloc et un grimpeur fort en continuité.

Intérêt de la voie :

\*\*\*\* Voie superbe  
 \*\*\* Très belle voie  
 \*\* Jolie voie  
 \* Pas terrible, à faire quand même  
 o Voie déconseillée

Là aussi c'est très subjectif, on essaye d'être juste à une \* près et de tenir compte de plusieurs avis.

4' Les contes de Crésus (L1+L2) 6c 50m 15+R C \*\*\*

Deux longueurs réalisables en une seule moulinette.

Nombre de dégaines nécessaires (relais non équipé d'un mousqueton).

Inclinaison(s) principale(s) de la voie.

## Grandes voies

Longueur la plus difficile ou difficulté globale (D, TD, ED, ABO) en terrain d'aventure

Difficulté obligatoire

Année d'ouverture

3 Ni dieu ni maître 6c 250 m 6b \*\*\*\* 1990  
 Thierry Périllat, Pascal Stappazon