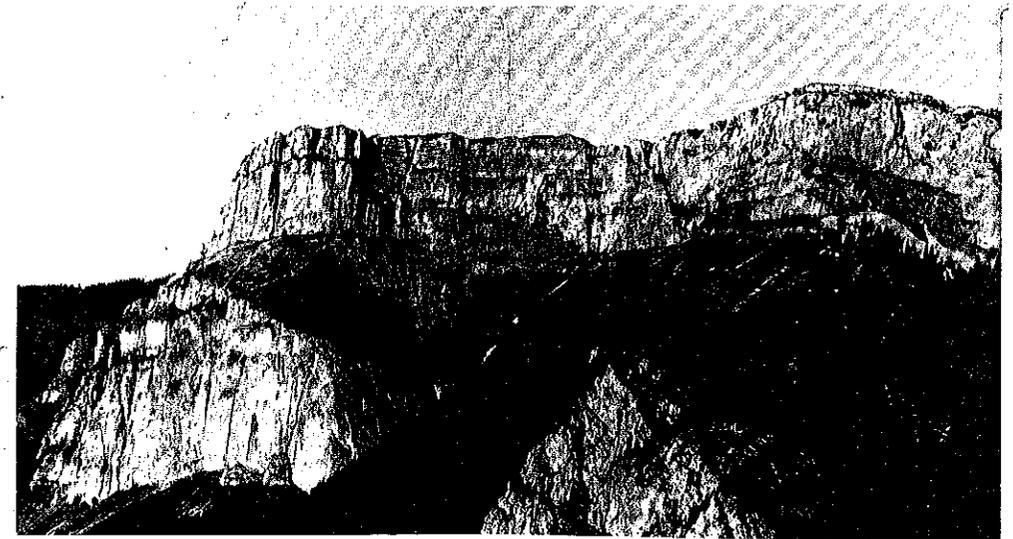


# ESCALADES DANS LE MASSIF DES BORNES



I. groupe leschaux  
andey

1980

Jean SESIANO

Pascal BOVAY

Croquis de  
Georges GAUTHIER

ESCALADES

DANS LE MASSIF

DES BORNES

1

ROCHERS DE LESCHAUX

ET

POINTE D'ANDEY

Genève, janvier 1980

## Table des matières

Les voies les plus intéressantes sont précédées d'un \*

Introduction générale		page 7
Rochers de Leschaux supérieurs		page 12
Pieds Nickelés	D+	" 14
Epicéas	D+	" 14
(1) Août 84 - * Ariel	TD	" 16
Hépatite Spitale	TD+	" 17
Pilier Gaston	TD+	" 19
* Dièdre Gris	TD+	" 19
(1/2) Juillet 81 - * Pelbross	TD-	" 20
(1) Octobre 84 - * Franco-Suisse	TD	" 20
Seigneur	TD+	" 21
* Dièdre des Annemassiens	TD+	" 22
Surplombs Jaunes	ED-	" 22
(1) Novembre 83 * Collégiens	TD+	" 23
Grotte	TD	" 24
(1) Octobre 84 * Pilier Sud-Ouest	TD-	" 26
UCFA	TD+	" 26
(2) Mai 82 - * 1er Juin	TD	" 27
(1) Novembre 84 * Pilier d'Angle	TD-	" 28
Cirque		page 29
Coulloir Ouest	D-	" 30
Dièdre Munier-Belleville	TD	" 30
Aspirants-guides	ED-	" 32
Agathe	TD	" 32
Ravanel	TD+	" 34
Versant Genise		page 35
C.A.E.A.	D+	" 36
Demi-guide	D+	" 36
Autoroute	AD+	" 38
Mères	ED-	" 38
* Menhirs	TD-	" 38

Pilier Morgarten	D	page 39
Sangdébut	D	" 39
Pilier Pelbross	TD	" 40
* Anniversaire	TD-	" 42
Diagonale	TD-	" 42
Promenade	D	" 43
Pilier des Banquettes	D	" 44
Groupe d'Andey		page 45
Pointe d'Andey : voie du Couloir	D	" 47
* voie Directe	D+	" 47
arête Nord-Ouest	PD	" 48
Dépression d'Andey, côté Nord	D	" 50
Tour d'Andey : pilier Nord-Est	TD-	" 51
Pointe de la Coriade :		
* voie de la Peinture	TD-	" 53
voie Martin-Negri	D	" 53
Barre Sereau-Bouchats		page 55
* Jardin des Edelweiss	TD-	" 56
Voie des Egarés	TD	" 56
Pilier des Edelweiss	TD+	" 58
Pilier du Creux du Tier	TD+	" 61
Voie de la Cascade	TD+	" 61
Frères Dalton	TD+	" 63
Rochers de Leschaux inférieurs		page 64
Mazzucato-Zbinden	TD	" 65
Beaujolpif	ED-	" 67
Voie Centrale	ED-	" 67
Voie Inachevée		" 68

## INTRODUCTION

### Région couverte par ce guide

Ce petit fascicule décrit les voies d'escalade des rochers de Leschaux (1936 m.) et de la pointe d'Andey (1877 m.). Cette région est géographiquement bien circonscrite, puisqu'elle est limitée au nord par la vallée de l'Arve, à la hauteur de Bonneville; à l'ouest et au sud-ouest, par la vallée du Borne; au sud et à l'est, par la chaîne des Vergys (du Jallouvre, au sud, au Bargy, au nord). Les vallées de l'Arve et du Borne se trouvent entre 400 et 700 mètres d'altitude, les points d'accès au massif, en véhicules, à environ 1500 mètres, et la plupart des voies entre 1300 et 1500 mètres d'une part, entre 1700 et 1900 mètres d'autre part.

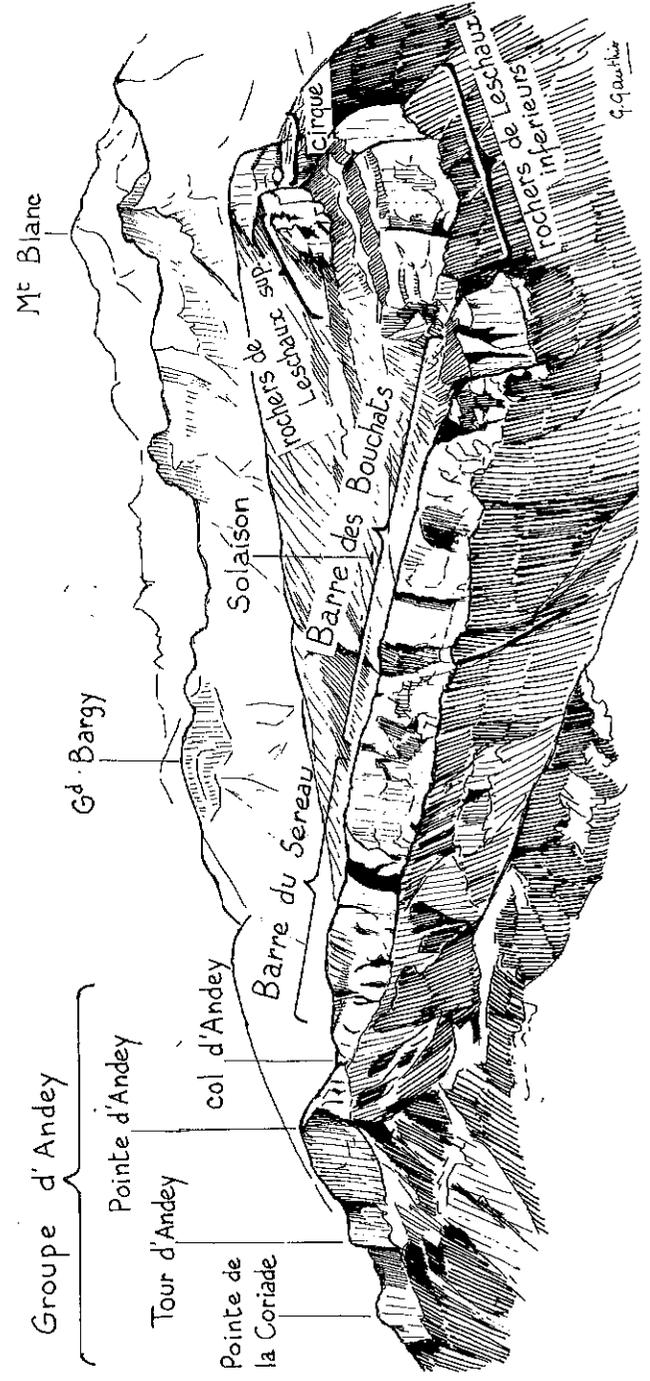
L'escalade s'y pratique surtout de fin mai à fin octobre. Mais, de par l'excellente orientation (sud à sud-ouest) d'une bonne partie des voies, celles-ci sont très vite en condition après la pluie, ce qui permet également des escalades hivernales, au prix cependant d'un accès plus fastidieux.

Il faut relever que dans un second fascicule à paraître prochainement, ce sont les escalades dans les massifs du Bargy (et des Vergys), des Tampes, de Roche Parnal et de Sous-Dine qui seront décrites et que dans un troisième enfin, on traitera les voies du Parmelan et du Pertuis, près d'Annecy.

### Les grandes subdivisions de ce guide

La région des rochers de Leschaux sera divisée en 6 secteurs :

- les rochers de Leschaux supérieurs
- le Cirque
- le versant Cenise
- le groupe de la pointe d'Andey
- les barres Sereau-Bouchats (reliant la pointe d'Andey aux rochers de Leschaux inférieurs)
- les rochers de Leschaux inférieurs



① VUE AERIENNE DU MASSIF ANDEY - LESCHAUX

## Accès généraux

Il existe deux points de départ des voies décrites dans ce guide, à savoir Solaison pour les rochers de Leschaux supérieurs et inférieurs, le Cirque, le groupe d'Andey et les barres Sereau-Bouchats, et le village du Petit-Bornand pour le versant Cenise (et les rochers de Leschaux inférieurs, éventuellement).

Accès à Solaison : de Bonneville, prendre la N. 506 en direction de Cluses. 3 kilomètres plus loin, un embranchement à droite (D. 186) permet de gagner le village de Thuet, puis de monter vers Brison et Solaison. (A Solaison, dortoir de 20 places ouvert en saison, au café des Touristes, tél. 98.75.52).

De Bonneville : environ 25 minutes.

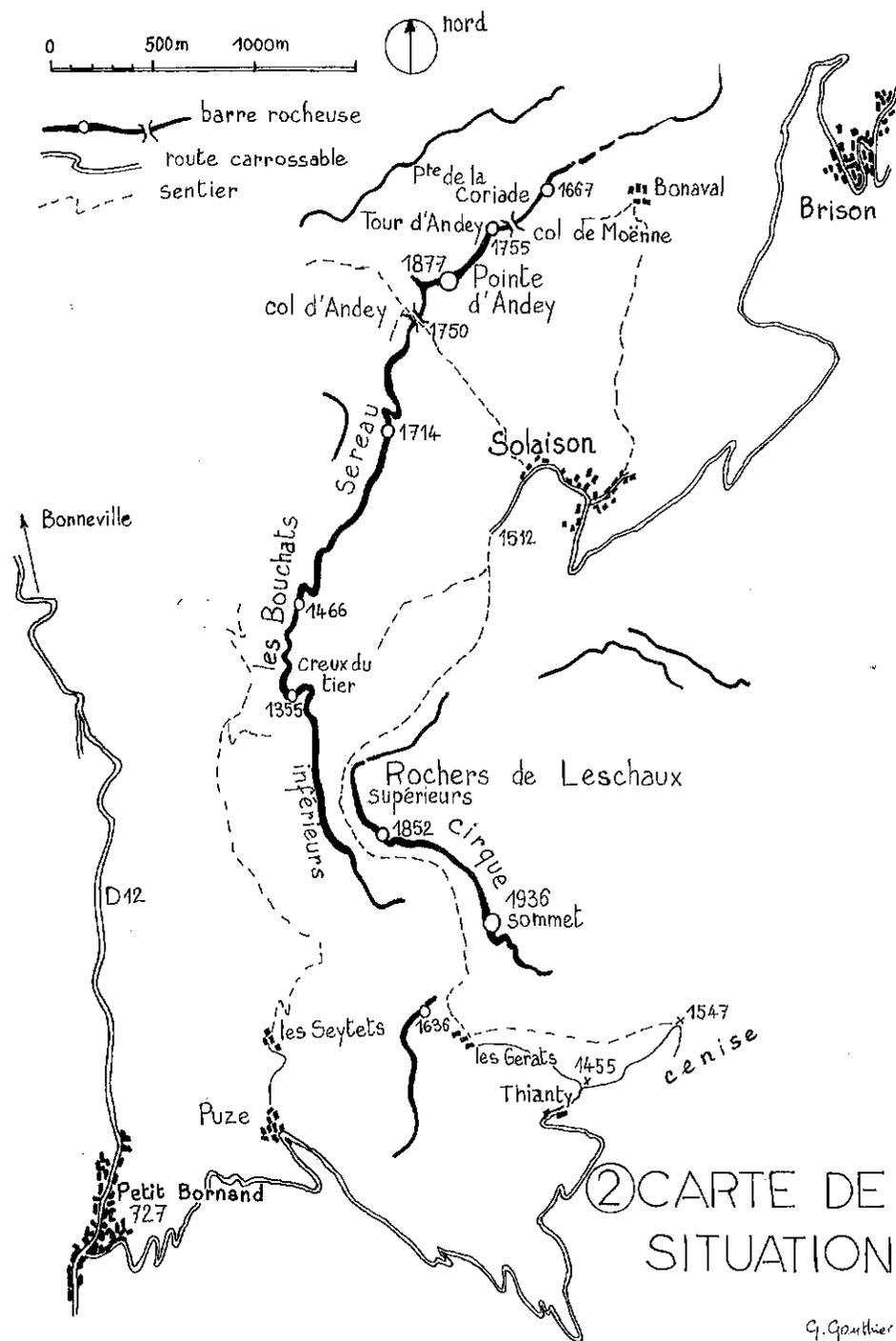
Accès au Petit-Bornand : de Bonneville, prendre la N. 203 vers La Roche. Juste après le pont sur le Borne, prendre la D. 12 vers Saint Pierre en Faucigny, puis le Petit-Bornand.

De Bonneville : environ 20 minutes.

## Historique, équipement des voies et cotation des difficultés

La plupart des voies de la région décrite dans ce fascicule ont été ouvertes entre 1962 et 1964, mais certaines remontent à 1958 déjà, alors que d'autres ne datent que de 1979. Il est donc clair que toutes les voies évidentes ont été tracées. Les dernières nées ne sont que des itinéraires de haute technicité (pitons à expansion), des variantes corrigeant des tracés existants ou encore des voies en terrain très moyen. Le peu d'intérêt de certaines "créations" récentes fait qu'elles ont été omises.

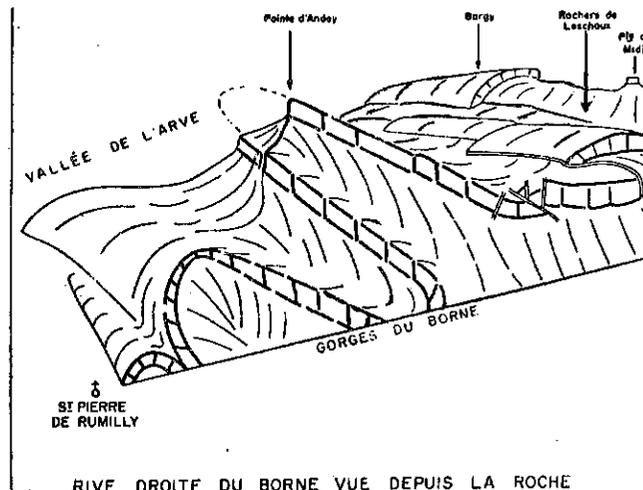
Parmi les promoteurs de l'escalade dans cette région, il faut citer particulièrement Wohlschlag dit "Pelbross", Stagni, le guide Martin, Hugonot, Diethelm, Ebnetter, le guide Jenny, le guide Belleville, les frères Pedat, guides, et une trentaine d'autres grimpeurs, aussi bien français que suisses, qu'il serait trop long de mentionner.



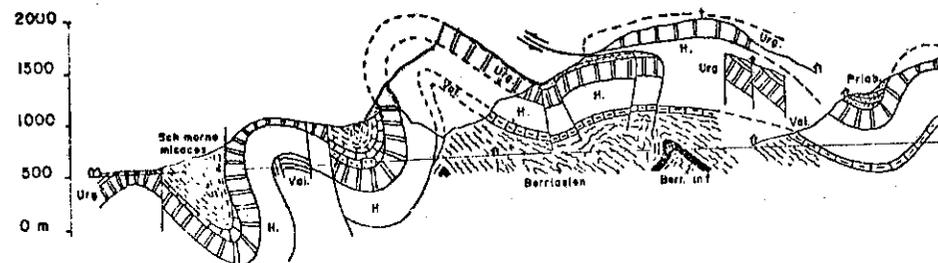
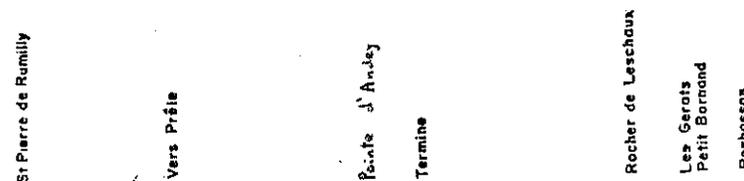
Il faut relever que nous avons parcouru la plupart des voies des rochers de Leschaux supérieurs en 1978 et 1979, afin d'en contrôler les topos (s'ils existaient), les cotations, l'équipement en place et l'horaire. Dans les autres secteurs, nous n'avons pas eu le temps de refaire toutes les voies, mais seulement les plus intéressantes. Cependant, nous avons au moins visité leurs accès et leurs points de départ. C'est ainsi que l'on peut dire que presque toutes les voies des rochers de Leschaux supérieurs sont équipées. Dans les autres secteurs, il est souvent nécessaire de prendre un peu de matériel (pitons, coinçeurs). Certaines voies sont totalement déséquipées. Du point de vue des difficultés d'escalade, la cotation de I à VII et de A0 à A4 a été adoptée. Dans les voies, la distance d'un relais à l'autre correspond en général à une longueur de corde, soit environ 35 mètres, mais l'encordement à 40 mètres est cependant recommandé. Les temps d'escalade et d'accès sont donnés pour deux grimpeurs de force moyenne. Les indications "à gauche" et "à droite" sont données pour un grimpeur faisant face à la paroi (sens de la progression). Enfin, on remarquera que les différentes voies d'un secteur sont décrites de gauche à droite, c'est-à-dire du nord au sud ou de l'ouest à l'est.

#### Bref survol géologique de la région décrite

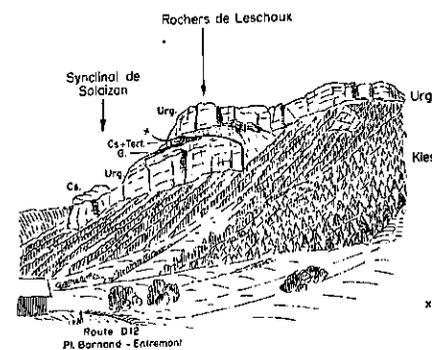
La région de la pointe d'Andey et des rochers de Leschaux appartient aux chaînes subalpines. La structure des plis est, bien que d'apparence simple, assez complexe; de nombreuses failles d'orientations diverses hachent les séries mésozoïque (environ 100 millions d'années) et tertiaire (environ 40 millions d'années). L'ossature de ces massifs est formée par les calcaires urgoniens qui forment un mur d'environ 200 mètres d'épaisseur. C'est dans cette barre que se déroulent toutes les voies d'escalade. La tectonique cassante de cette série y a créé toute une variété d'accidents, exploités par le varappeur : dièdres, cheminées, écailles, rejets, etc.; les couches urgoniennes de compositions différentes, donc de résistances variables à l'érosion, y forment parfois d'énormes et francs surplombs, mais souvent aussi des balcons aux formes arrondies.



RIVE DROITE DU BORNE VUE DEPUIS LA ROCHE



Coupe de la vallée du Borne (CHAROLLAIS, 1961)



- Tert. Formations du Tertiaire
- Cs Calcaires subliothographiques
- G Gault
- Urg. Calcaires urgoniens
- Kies. Kieselkalk

x — Faille couchée du chevauchement des Rochers de Leschaux  
Chevauchement des Rochers de Leschaux, depuis le Petit-Bornand.



Rochers de Leschaux : vue générale

Un des accidents tectoniques les plus remarquables est celui du chevauchement des rochers de Leschaux, dans lequel le compartiment méridional qui constitue le plateau des Leschaux est passé par-dessus le compartiment nord. Sous le plan de chevauchement, les formations du crétacé moyen et supérieur et du tertiaire ont été replissées. C'est ainsi que, depuis le Petit-Bornand, on peut admirer une double paroi d'urgonien, l'une formant la barre inférieure surmontée du crétacé et du tertiaire replissé, et l'autre la barre supérieure des Leschaux.

Quant aux formations posturgoniennes de la barre supérieure, aussi bien l'érosion due aux anciens glaciers que celle due aux agents atmosphériques les a fait disparaître; elles apparaissent seulement dans le synclinal de Solaison et dans celui de Genise. L'anticlinal des rochers de Leschaux et le jambage sud de l'anticlinal de la pointe d'Andey (dans une moindre mesure) présentent donc une surface karstique typique avec des phénomènes de dissolution du calcaire, l'élargissement des diaclases (fissures), des dolines et des gouffres. La circulation de l'eau s'y fait de manière souterraine et de nombreuses sources sortent autour du massif, soit sous forme vaclusienne, soit par infiltration au travers des talus d'éboulis qui cernent une partie du massif.

#### Remerciements

Avant de terminer cette introduction générale, il nous faut remercier ceux qui nous ont aidé à réaliser ce manuel. Tout d'abord, les grimpeurs qui nous ont accompagnés sur le terrain et avec qui nous avons eu le plaisir de faire une bonne partie des voies décrites : Albert Ferri, le guide Michel Vaucher, et David Rochat, tous de Genève. Puis ceux qui nous ont fourni des informations : le guide Jacques Martin, libraire à la Roche-sur-Foron, le guide Jacques Jenny, M. et Mme Boisier, propriétaires du café des Touristes à Solaison, et de nombreux autres grimpeurs qui ont ouvert des voies dans ce beau massif.

Genève, janvier 1980

PS : tout renseignement sur de nouvelles voies est à communiquer à l'un des deux auteurs, p.a. section genevoise du Club Alpin Suisse, 11 Grand-Rue, 1204 Genève.

## ROCHERS DE LESCHAUX SUPERIEURS

C'est la barre de rochers la plus importante de toutes celles décrites dans ce fascicule : elle comprend le plus grand nombre de voies, et c'est là que l'on trouve les plus belles escalades. Très redressée, elle atteint au maximum une hauteur d'environ 150 à 180 mètres, entre 1650 et 1830 mètres. Une grande vire caractéristique, souvent appelée vire sommitale, traverse toute la paroi de rocher, à environ 60 mètres en-dessous de la crête. Le rocher est en général très bon. L'exposition ouest à sud-ouest fait que les voies sont très vite en condition.

Accès : de Solaison, prendre un vague sentier se dirigeant obliquement vers les parois, au sud-ouest, à travers les pâturages. Traversant une zone d'éboulis au pied d'un large couloir venant du sommet, il commence à s'élever de flanc vers l'angle nord-ouest des rochers de Leschaux. Le sentier, qui devient bien marqué, tourne l'angle et ne tarde pas à atteindre la base des parois des rochers de Leschaux supérieurs. De Solaison : une trentaine de minutes.

La descente du haut des voies se fait de deux manières : on peut suivre le bord des parois, en direction du nord pour trouver un vague sentier, raide vers le bas au passage d'une barre, qui rejoint le chemin de montée juste avant l'angle; on peut aussi, du sommet des voies, tirer à travers les lapiés vers le nord-est pour rejoindre le large couloir mentionné plus haut, dans lequel descend un sentier qui rejoint la voie d'accès.



Vue aérienne des rochers de Leschaux supérieurs; à droite, le début du Cirque

1 VOIE DES PIEDS NICKELÉS

Croquis 3

Escalade de 120 mètres, D+, 1 à 1 heure 30, 1 piton de relais en place, prendre un choix de coincesurs. Nombreux pins servant à l'assurage.

Avec la voie des Epicéas qui suit, c'est l'une des plus faciles des rochers de Leschaux supérieurs.

L'attaque se situe dans le premier amphithéâtre que l'on rencontre dans la barre de rochers en venant de Solaison, juste avant un pilier au pied duquel passe le sentier et derrière lequel il escalade quelques gradins. Repérer une fissure-dièdre oblique. La remonter (III/IV+) jusqu'à un renfoncement de la fissure; R1 à un pin. Tirer quelques mètres à droite avant de monter tout droit vers une petite balme (IV), au-dessus de laquelle on fait R2 sur un piton en place. Franchir un bombement (V), puis rejoindre la fissure (IV+), qui se transforme en cheminée plus haut (V). On arrive à R3 sur la crête.

2 LES EPICÉAS

Croquis 3 et 4

Escalade de 140 mètres, D+, 1 à 2 heures, voie équipée, 10 pitons

L'attaque se situe une vingtaine de mètres au-delà de quelques gradins rocheux que franchit le sentier venant de Solaison. A l'aplomb d'un petit amphithéâtre, remonter une langue d'herbe puis, par des gradins, rejoindre un sapin (II), R1. Traverser 20 m. à gauche vers une petite cavité (III), puis 2 m. à gauche sous une fissure que l'on gravit (V-) jusqu'à une terrasse (R2). Traverser 3 m. à droite dans une dalle (III+), et rejoindre une cheminée que l'on gravit jusqu'à ce qu'elle surplombe. En sortir par la gauche (V), et continuer verticalement en direction d'un pin (IV), R3. Remonter jusqu'à son sommet un pilastre (III), R4. Poursuivre en direction d'un gros bloc détaché vers la droite, remonter une courte fissure déversante (IV+) et continuer jusqu'à une petite vire (III), R5. L'accès à la crête, droit au-dessus, se fait alors facilement (R6).

③ rochers de leschaux supérieurs  
partie nord



## Variantes

L'attaque peut se faire tout droit, sur la gauche de l'amphithéâtre; on rejoint la voie entre R1 et R2.

De R2, s'élever au-dessus sur 15 m. (IV), traverser à droite sur 3 m., puis tout droit dans des dalles (V), d'où l'on atteint R3. Monter à droite de la voie normale dans un système de fissures sous un surplomb (V) jusqu'à R4.

Il existe une sortie à droite de la dernière longueur normale (V+).

On peut enfin aussi rejoindre R4 de la voie normale par un départ directement sur le pilier limitant à gauche l'amphithéâtre (V/V+), variante appelée "Magnésifère".

### 3 L'ARIEL

30/8/84 Sortie Hépatite Spirale Croquis 4

Escalade de 160 mètres, TD, 2 à 3 heures, voie équipée (19 pitons, 4 coins de bois douteux); prendre quelques coincesurs moyens et petits.

Attaquer 20 m. à droite de l'amphithéâtre herbeux du départ des Epicéas, dans une petite balme avec un buisson, 2 m. au-dessus du sentier. Remonter d'abord une fissure, puis tourner un toit par la gauche (V+). S'élever ensuite droit au-dessus jusqu'à des pins (R1); (on peut aussi rejoindre R1 en suivant à droite la vire du R1 des Epicéas). Se déplacer de 20 m. à droite sur la vire jusqu'à des pins. Remonter au-dessus une dalle (III), puis un dièdre-cheminée surplombant (A0), dont on sort à droite (IV) pour relayer à un pin (R2). Continuer par la fissure-cheminée qui suit (IV+); franchir un léger surplomb en sortant par la gauche (V). Remonter des dalles raides, puis traverser à droite sur une vire pour faire relais à un pin (R3). Monter droit au-dessus dans une cuvette, franchir un surplomb (V), puis une belle dalle fissurée (IV). Atteindre une vire et, sur la droite, un pin mort bien visible d'en bas. Suivre la vire 10 m. au-delà pour arriver au pied d'un mur de 30 m. (R4); (on peut rejoindre R3 des Epicéas en suivant la vire sur la gauche).

V+

→

Le franchir (A0, fatiguant), faire un petit pendule à droite et sortir des difficultés par 2 légers surplombs (V-). On atteint la grande vire sommitale (R5 à un pin). On peut alors soit traverser 40 m. à droite pour atteindre le pied d'un pilier que l'on remonte (IV) et rejoindre l'arête sommitale (R6 et R7), soit sortir directement au-dessus de R5 par une fissure à gauche (IV+, arbuste), puis des dalles faciles (R6 et R7).

### 4 HEPATITE SPITALE

Croquis 4

Escalade de 160 mètres, TD+, 3 heures 30 à 4 heures 30, équipée (18 pitons et 5 plaquettes); prendre une douzaine de coincesurs. Jonction possible avec l'Ariel à chaque relais, sauf le troisième.

L'attaque se fait dans un renforcement du rocher, 15 m. à droite du départ de l'Ariel et 20 m. avant le grand pilier du Dièdre Gris. S'élever dans une fissure (V), puis franchir un surplomb (A1), et continuer en tirant obliquement à droite vers un vague dièdre. Le remonter (V+) et arriver sur une vire (pins, R1). Tirer quelques mètres à droite, puis monter droit dans la dalle (IV+) en franchissant un surplomb (A1). Parvenir à une balme où l'on fait relais (R2). En sortir par la droite par un pas délicat et un léger surplomb (V+, A1), puis droit au-dessus (V+) vers une seconde balme (R3). Une courte longueur permet de sortir de la balme par la gauche (V+), puis de rejoindre, une dizaine de mètres plus haut, dans une balme, la voie de l'Ariel (relais commun, R4). Partir sur la droite et, par un pas délicat (VI-), une suite de plaquettes (A0) et le passage d'un petit surplomb (V+), parvenir à la grande vire (R5 sur pins). On peut alors soit sortir directement droit au-dessus par une cheminée (V+), puis des dalles qui permettent de gagner la crête (R6 et R7), soit tirer à droite une trentaine de mètres pour rejoindre la sortie du Dièdre Gris.

30/8/84 →



## 5 PILIER GASTON

Escalade de 160 mètres, TD+, en grande partie déséquipée.

Elle se déroule le long du pilier immédiatement à gauche du Dièdre Gris. Attaque délitée au-dessus de deux petits sapins. Aucun autre renseignement n'a pu être obtenu.

## 6 DIEDRE GRIS

Croquis 4

Escalade de 180 mètres, TD+, athlétique, 2 à 3 heures; voie équipée (20 pitons, 7 coins de bois douteux); prendre quelques coinçeurs moyens à gros.

La voie emprunte le premier dièdre très marqué que l'on rencontre en venant de Solaison.

Attaquer 15 m. à droite de la base de la fissure-dièdre. S'élever en oblique vers la gauche (IV+), puis franchir un bombement surplombant (Ao) et par quelques pas délicats (V), rejoindre à gauche la fissure-dièdre (R1). (Le départ direct dans la fissure-dièdre est possible: V+, puis Ao et V). Gravier ensuite la fissure sur 40 m. (IV, V+, Ao, pénible), et arriver dans une niche (piton en place, R2). La fissure forme ici un surplomb prononcé. Traverser 10 m. à droite, en redescendant un peu (vire étroite, III) pour rejoindre la nervure d'un léger éperon. S'élever tout droit (V-, dülfer), puis se rétablir sur une vire (R3). (En traversant 10 m. à droite, on rejoint le R3 de la voie Pelbross). Traverser à gauche pour regagner la fissure-dièdre. Grimper jusque sous un toit caractéristique (IV+) et le franchir par la gauche (V+, Ao). R4 quelques mètres au-dessus du toit. S'élever droit au-dessus (IV+, V-) jusqu'à la grande vire sommitale (R5). Par un petit pilier dans l'axe de la fissure-dièdre (V-) et un dernier ressaut facile, on accède à la crête sommitale (R6 et R7).

8A Raphayon ED

14. Juillet 1982

Escalade de 180 mètres, TD-, 2 à 3 heures; voie équipée (17 pitons et 6 coins de bois).

L'attaque se situe environ 30 m. à droite de la fissure du Dièdre Gris et 15 m. à droite d'une balme, à l'aplomb d'un pin dans la paroi. Remonter un petit mur d'une dizaine de mètres (IV+), puis une fissure déversante de gauche à droite (V) jusqu'à une petite terrasse (pin); R1. Remonter un dièdre à gauche très caractéristique (V) jusqu'à une petite vire (R2). Suivre celle-ci à gauche sur 15 m., franchir un petit toit (V), pour arriver à des gradins puis à une vire à droite (sapin), R3; (on se trouve alors 10 m. à droite du R3 du Dièdre Gris). Traverser dans une dalle à droite (V, aérien) pour atteindre le pied d'une fissure (R4). La remonter (IV+) puis, par des gradins (III+), rejoindre la grande vire sommitale (R5). Pour parvenir à la crête, on peut alors soit continuer dans le dièdre directement au-dessus (III, IV+), soit traverser à droite pour prendre la sortie de la voie Franco-Suisse ou à gauche celle du Dièdre Gris (R6 et R7).

Variante

Quitter R3 par la droite puis, avant la dalle, monter tout droit (V) jusqu'à la grande vire sommitale.

17/10/84

Escalade de 180 mètres, TD, 1 heure 30 à 2 heures 30; voie équipée (11 pitons et 5 coins de bois peu sûrs).

L'attaque se fait dans un dièdre dont le début est barré par un toit, 40 m. à droite du Dièdre Gris et 20 m. à gauche du grand pilier des Annemassiens.

Gravir le fond du dièdre et passer un petit toit pour arriver à une grande niche (V, V+); R1. Du fond de la niche, traverser à gauche par une vague vire, un rétablissement délicat permettant de rentrer dans une fissure que l'on gravit sur quelques mètres. Traverser légèrement à gauche et sortir sur une petite vire, traverser à droite pour retourner au fond du dièdre (IV, V). Gravir au-dessus une fissure puis une cheminée jusqu'à une bonne niche (R2). De la niche, une courte cheminée puis un dièdre suivi d'une grande fissure mènent à une plate-forme avec sapin (IV); un rétablissement athlétique conduit à la grande vire sommitale (R3). Ne pas s'engager dans le dièdre herbeux un peu à gauche, mais traverser 30 m. à droite. Après avoir tourné un éperon, prendre le troisième système de fissures. Remonter une cheminée jusqu'à une petite vire à gauche et, 3 m. à gauche, gravir un petit surplomb (V) pour arriver dans un couloir facile qui conduit au sommet (III); R4 et R5.

Escalade de 180 mètres, TD+, 2 à 3 heures, partiellement équipée.

L'attaque directe se fait une dizaine de mètres à gauche du grand pilier des Annemassiens. Il est possible d'éviter ce début de la voie en faisant la première longueur des Annemassiens, puis en traversant de niveau à gauche, juste avant le premier relais (IV). La première longueur de l'attaque directe remonte verticalement une dalle assez compacte mais délitée, en tournant un petit toit par la gauche (V/V+); R1 sur une vire. Partir ensuite à gauche dans une cuvette, puis remonter un système de fissures (IV+) dans du rocher moyen, et surmonter un petit toit (Ao). On arrive dans une dalle (V) où le rocher s'améliore. Remonter un dièdre droit au-dessus (IV), et arriver sur une plate-forme (R2). Par des fissures, puis un dièdre, remonter le flanc gauche du grand dièdre des Annemassiens (Ao, V) et parvenir sur la grande vire sommitale (R3). La sortie est commune avec celle des Annemassiens (2 longueurs en cheminée, puis couloir, IV puis II, R4 et R5).

Escalade de 180 mètres, TD+, 2 à 3 heures; voie équipée (25 pitons, 10 coins de bois douteux); se munir de quelques gros coincesurs.

La voie se déroule dans le grand dièdre coupant la face dans toute sa hauteur, dièdre situé 15 m. à gauche d'une grande balme. Le départ est barré par un petit toit que l'on franchit par la gauche. Gravier le fond du dièdre jusqu'à un évasement (IV+). Continuer dans le fond du dièdre par une cheminée large au début, surplombante ensuite, avec étranglement. Sortir sur une plate-forme inclinée (IV, V). (On peut d'ici rejoindre R1 de la voie Seigneur en traversant à gauche). Effectuer R1 quelques mètres plus haut. Après un court feuillet, reprendre à nouveau le fond du dièdre; s'engager à l'intérieur d'une cheminée étroite et humide, puis sortir sur une étroite plate-forme (V+). On se trouve alors sous un gros toit à droite et directement sous le dièdre fissuré qui devient très surplombant. Traverser à gauche et remonter en oblique une niche inclinée, on rejoint alors une fissure verticale. Passer un court surplomb (V, Ao), puis prendre le petit dièdre vertical qui se présente (IV+). On se trouve alors sur une plate-forme, en-dessous d'un gros bloc barrant le passage (R2). Monter sous ce bloc, traverser à droite (IV), franchir un surplomb et parvenir sur la grande vire sommitale (Ao, V); R3. Gravier une cheminée derrière deux pins, traverser 6 m. à droite et franchir un court surplomb (V-), puis remonter un couloir facile qui conduit au sommet (R4 et R5).

Escalade de 180 mètres, ED-, 10 heures, en grande partie déséquippée.

La voie se déroule 10 m. à droite du grand dièdre des Annemassiens et quelques mètres à gauche d'une grande balme.

Attaquer 3 m. à gauche d'une balme caractéristique, dans un mur en mauvais rocher; traverser à droite sous un premier banc de surplombs, les franchir par la droite pour rejoindre une fissure qui raye des rochers brisés jaunes (V, Ao, A1); R1. S'élever dans la fissure sur 25 m. environ jusqu'à une zone inclinée au pied d'une plaque blanche (V, A1, A2); R2. Monter en ascendance à droite dans la plaque blanche jusque sur le fil d'un éperon, traverser à droite sur des grattons et remonter la fissure jusqu'à une niche (V, Ao, A1); R3. Continuer dans la fissure devenue surplombante et, peu avant un toit, traverser à droite pour relayer dans un mur gris (Ao, A2); R4. Traverser à droite sous le toit et suivre la fissure jusqu'à la grande vire sommitale (V, Ao, A1); R5. La sortie, en deux longueurs (IV, III), se fait droit au-dessus et est commune avec celle des Collégiens (R6 et R7).

20/11/83

Escalade de 180 mètres, TD+, soutenu, 2 heures 30 à 3 heures 30; voie équipée (25 pitons et quelques coins de bois). C'est probablement la plus belle voie de la région Leschaux-Andey.

L'attaque se fait 30 m. à droite de la grande balme jouxtant le grand dièdre des Annemassiens, à la verticale d'un pin visible du bas. Franchir le premier surplomb par la fissure-dièdre qui le strie, continuer le long d'un petit pilier décollé et arriver sous un grand toit. Traverser en ascendance 2 à 3 m. à droite (V, Ao), puis suivre directement une fissure (Ao) et franchir le dièdre surplombant à l'extrémité droite du toit (V). Se rétablir sur une plate-forme (pin); R1. Continuer tout droit par une fissure qui aboutit sous un toit délité (V+); R2. Monter ensuite sur la droite (Ao), puis traverser à droite sur une petite vire (V+). Continuer encore à droite par une dalle délicate pour atteindre la dernière fissure; s'élever un peu, franchir un premier surplomb (V), puis un deuxième (Ao) et arriver dans une vague niche (R3).

S'élever en opposition et franchir un surplomb, puis grimper directement jusqu'à une plate-forme spacieuse (V+). Graver la fissure de gauche (V+) et gagner directement des gradins (R4). Passer par la droite et escalader la cheminée qui donne accès à la grande vire sommitale (IV+, V); R5. Monter tout droit dans un couloir par la cheminée qui en garnit le fond et atteindre le sommet (III, IV); R6 et R7.

#### Variante

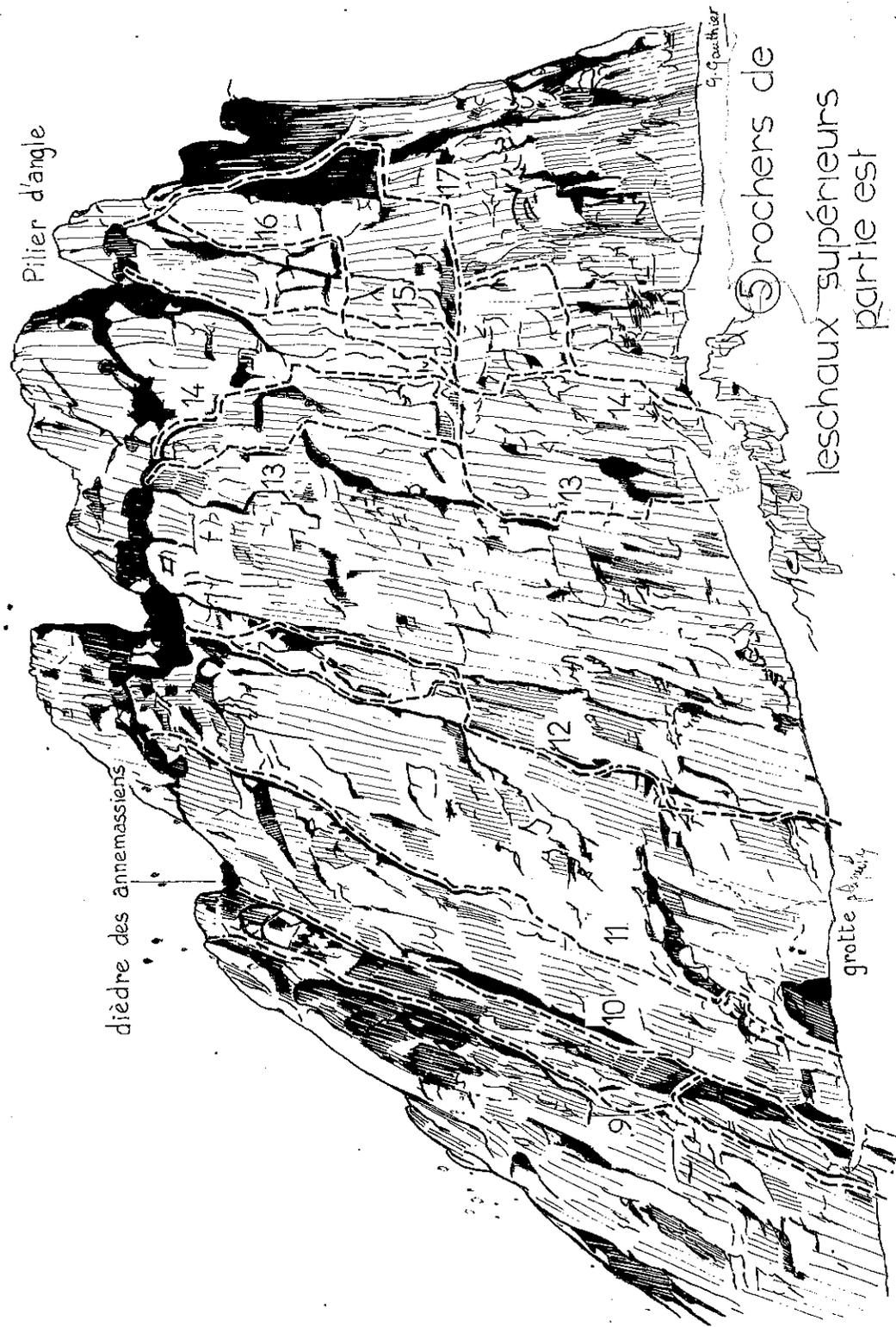
De R2, monter un peu à droite (A<sup>+</sup>), puis droit au-dessus jusque sous un petit toit que l'on tourne à droite (V, A<sub>o</sub>); R3 sur une petite plate-forme. Continuer au-dessus dans une fissure en dièdre (VI-, athlétique), et rejoindre R4.

#### 13 VOIE DE LA GROTTTE

Croquis 5

Escalade de 180 mètres, TD, 2 à 3 heures; voie partiellement équipée.

La voie débute à côté d'une grotte située à quelques mètres du sol et à environ 20 m. à gauche du pilier Sud-Ouest, extrémité sud des rochers de Leschaux supérieurs. Graver un dièdre sur environ 8 m. et se diriger sur la gauche vers un nouveau dièdre que l'on gravit. Traverser 3 m. à gauche pour relayer au pied d'une cheminée (passages de V, A<sub>o</sub>); R1. Graver cette cheminée (IV+), puis traverser facilement 10 m. à droite. R2 sous des surplombs. (En traversant à droite 15 m., on rejoint R2 du pilier Sud-Ouest). Suivre une fissure sur 15 m. (A<sub>o</sub>), traverser légèrement à droite dans une dalle, puis rejoindre cette même fissure que l'on remonte sur une quinzaine de mètres (A<sub>o</sub>, V+), et traverser 8 m. à gauche jusqu'à une grande plate-forme (IV+); R3. Graver une fissure-dièdre d'environ 25 m. et faire relais 3 m. au-dessus d'un arbre sec (IV+, A<sub>o</sub>); R4. Par une nouvelle fissure de 25 m., arriver à la grande vire sommitale (V, A<sub>o</sub>); R5. Monter dans un dièdre sur la droite (V) et le suivre jusqu'à un surplomb. Traverser à gauche et relayer sur une terrasse (R6). Un dièdre incliné et un petit mur (IV+) donnent accès au sommet (R7).



10/10/84

Escalade de 180 mètres, TD-, 1 à 1 heure 30; voie équipée (20 pitons).

La voie se déroule à l'extrémité de la paroi des rochers de Leschaux supérieurs, juste avant le début du Cirque des Leschaux. Attaquer le pilier légèrement à gauche, gravir un mur raide et gagner une petite terrasse (IV+); R1. (En tirant à droite, on part dans la voie du pilier d'Angle). Droit au-dessus, un dièdre et une fissure légèrement surplombante (V-), puis des gradins plus faciles mènent à une petite niche (R2). (En tirant à droite, on part dans les voies de l'UCPA et du 1er Juin). Sortir de cette niche par la gauche, gravir une dalle jusqu'à une cheminée (V-) que l'on remonte; atteindre ainsi un surplomb. Traverser alors à gauche (arbuste) dans une fissure que l'on suit (V), et par un petit mur à droite atteindre une terrasse (V); R3. De celle-ci, gravir un système de dalles en oblique à gauche (IV) sous un surplomb, puis traverser à gauche vers un pin (IV+); R4. Descendre légèrement en traversant vers la gauche jusqu'à un dièdre. Gravir ce dièdre déversant (V), puis un petit mur qui conduit à la grande vire sommitale (R5). Légèrement sur la droite, un surplomb permet de rentrer dans un dièdre (V) que l'on remonte jusqu'à un surplomb de blocs; traverser alors à gauche vers une petite terrasse (V). Un dièdre incliné et un petit mur conduisent au sommet (IV+); R6 et R7.

Escalade de 180 mètres, TD+, 2 à 2 heures 30, 40 pitons environ, dont le tiers est encore en place.

Cette voie se déroule entre le pilier Sud-Ouest et le pilier d'Angle. Les 40 premiers mètres sont communs avec ceux du Pilier Sud-Ouest, jusqu'à la niche du second relais (R2).

De cette niche traverser 10 m. à droite et remonter une fissure où se trouve un petit buisson; se rétablir sur un bloc en équilibre (IV, IV+). Franchir un léger surplomb et continuer dans une fissure par endroits bouchée, au milieu de dalles grises et lisses (30 m. d'escalade artificielle, Ao et A1). Faire relais dans cette fissure (R3 sur étriers). Passer à gauche d'un petit toit (longue sangle en place, on recoupe ici la voie du 1er Juin), et poursuivre dans une fissure. Après avoir franchi une plaque lisse, se rétablir au-dessus et relayer près d'un petit arbre sec (Ao, A1, V); R4. Escalader en dülfer une écaille (V), puis se rétablir près d'un petit sapin. Franchir ensuite une dalle lisse, la traverser sur 2 m. et rejoindre le dièdre au-dessus (VI-). Grimper dans ce dièdre-cheminée (IV) et relayer sur une vague terrasse (R5). Traverser 4 m. à droite, puis monter tout droit 10 m. (V, délicat) pour accéder à la grande vire sommitale (R6). Un couloir facile (III, II) donne accès au sommet (R7 et R8).



mai 1981

Escalade de 180 mètres, TD, 2 à 2 heures 30; voie équipée (14 pitons de R2 à R6).

Les 2 premières longueurs sont communes avec celles du pilier Sud-Ouest. Quitter R2 et monter en oblique vers la droite dans une cheminée qui devient fissure (IV+, V). Passer un petit éperon et parvenir dans une dalle. Par un pas délicat vers la droite (V, longue sangle en place), accéder à une balme (arbuste) que l'on traverse à droite (IV+, aérien) jusque sous un surplomb (R3). Franchir ce surplomb par une fissure délitée (Ao) à laquelle fait suite une fissure lisse (V+). Parvenir dans une cheminée (IV) et faire R4 sur un bloc coincé. S'élever encore de quelques mètres dans cette cheminée puis, sous un surplomb, partir à droite dans une dalle (V-). Une traversée ascendante permet de rejoindre le fil du pilier et la voie du pilier d'Angle (R5). Remonter facilement le pilier (III) jusqu'à la grande vire sommitale (R6). Un couloir facile (III, II) donne accès au sommet (R7 et R8).

14/11/84

Escalade de 180 mètres, TD-, 2 à 2 heures 30, voie équipée (14 pitons).

Le pilier d'Angle sépare les rochers de Leschaux supérieurs du Cirque des Leschaux. Il est bordé à droite par un grand couloir. La première longueur est commune avec celle du pilier Sud-Ouest. Du R1 de celui-ci, gagner l'extrémité inférieure droite de la terrasse, puis une dalle que l'on traverse sur 2 m. vers la droite (IV). Suivre droit au-dessus sur 15 m. de petites fissures en passant successivement par une petite terrasse herbeuse, puis par une étroite niche terreuse pour arriver à une petite plate-forme (R2). (On peut aussi rejoindre R2 en suivant la vire à droite depuis R2 du pilier Sud-Ouest). A l'extrémité droite de cette plate-forme (arbuste), un piton permet de traverser une dalle (délicat) et d'atteindre à droite de petites banquettes (IV+). Droit au-dessus, atteindre un emplacement de relais en face sud (R3). De cette terrasse, redescendre un peu à droite, passer sous 3 fissures-cheminées et s'engager dans la quatrième (puits profond en-dessous), la remonter jusqu'à une nouvelle terrasse (IV); R4. (Il est possible de s'échapper à droite par un couloir facile (IV), qui n'est pas le couloir ouest, et de rejoindre le sommet). S'engager dans la grande dalle jaune à gauche, monter d'abord 10 m., puis traverser 3 m. à gauche et par un rétablissement délicat (arbuste) sur un bloc à gauche, atteindre des banquettes herbeuses sur le fil même du pilier (V); R5. Continuer sur le fil du pilier (III) pour arriver à la grande vire sommitale (R6). Un couloir facile (III, II) donne accès au sommet (R7 et R8).

#### Variante

Du R2, partir en traversée ascendante vers la droite et rejoindre le fil du pilier que l'on suit, puis R3 de la voie normale.

#### CIRQUE DES LESCHAUX

Le Cirque des Leschaux est le vaste hémicycle qui s'ouvre entre les rochers de Leschaux supérieurs et le versant de Cenise. Bien que les parois atteignent près de 200 mètres de haut et qu'elles aient une bonne exposition (orientation sud et sud-ouest), seules quelques voies y ont été tracées. Ceci est dû à la qualité peu sûre de la roche, à la présence de nombreuses zones herbeuses et aux nombreux grands surplombs. La marche d'approche y est en outre plus longue qu'aux barres voisines.

Accès : de Solaison, suivre le sentier qui mène au pied des rochers de Leschaux supérieurs. Après le pilier d'Angle, la paroi change d'orientation et l'on pénètre dans le Cirque. Une vague sente suit le pied des parois, alors qu'un sentier descendant traverse le cirque obliquement en direction des Gérats et du versant de Cenise. De Solaison : 40 à 60 minutes.

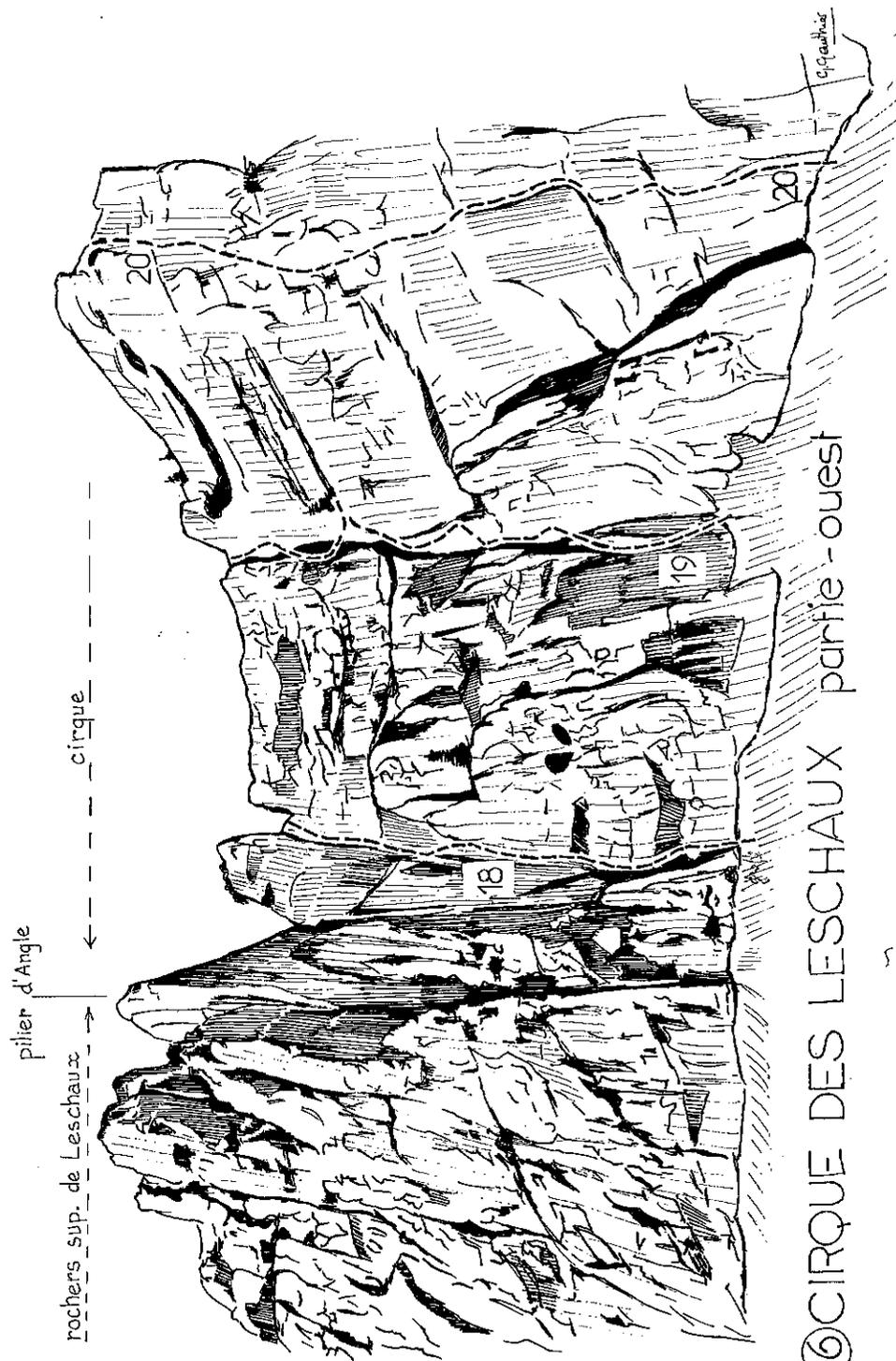
Du haut des voies, suivre la crête et rejoindre la voie de descente des rochers de Leschaux supérieurs.

Escalade de 180 mètres, D-, 1 à 2 heures, sans intérêt. Prendre quelques pitons.

L'attaque se déroule dans le premier couloir que l'on rencontre une fois franchi le pilier d'Angle. Gravier un premier ressaut immédiatement à droite d'une grotte (V-). Remonter une pente d'herbe et graver un second ressaut par la gauche (IV); R1. Continuer facilement dans le couloir (R2). Escalader une grande cheminée, surmonter un bloc coincé par l'intérieur, sortir de la cheminée par la droite sur une dalle que l'on remonte jusqu'à une terrasse (IV+); R3. Continuer dans le couloir-cheminée jusqu'à une grande vire (IV); R4. Prendre la cheminée de droite que l'on remonte en 2 longueurs jusqu'au sommet (III et IV); R5 et R6.

Escalade de 160 mètres, TD, 3 à 4 heures, rocher assez délité. Prendre une quinzaine de pitons divers et un bong.

Du pilier d'Angle, longer la paroi sur environ 60 m. L'attaque se situe en haut d'un cône d'herbe et de gravier d'une vingtaine de mètres, au fond d'une profonde cheminée. Grimper dans la fissure de gauche (IV+, A1, V); en sortir à droite et, par un rétablissement délicat, atteindre une niche (R1). Traverser 3 m. à droite, remonter une dalle (V+, A1), une fissure (IV) et arriver dans une vaste niche (R2). Ne pas suivre la cheminée, mais sortir à droite par un mur (IV+) qui conduit sur le fil d'un pilier (V-). 20 m. plus haut, tirer à gauche pour se retrouver dans une niche à l'aplomb de la précédente (R3). Une montée à droite en diagonale mène, par un ressaut (IV+) à la grande vire (sapin visible d'en bas); R4. Revenir à gauche vers la cheminée que l'on remonte (V) jusqu'à une niche (R5). En sortir par un système d'écaillles dans la face (V), puis monter tout droit (V+) sur du rocher délité (exposé) et arriver au sommet (R6).



Escalade de 180 mètres, ED-, 15 heures (pour la première), partiellement équipée. Prendre 60 pitons et une vingtaine de coins.

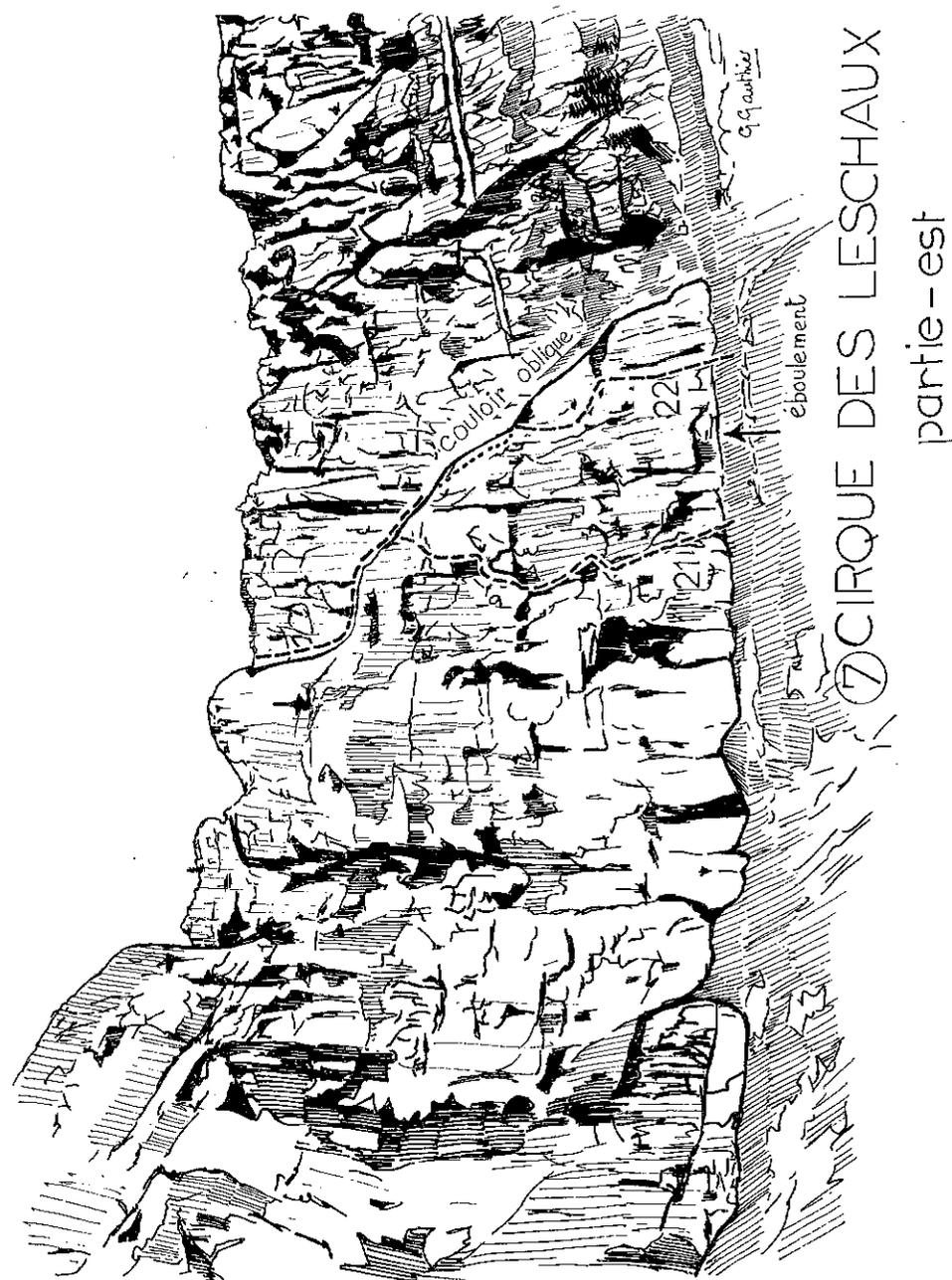
Cette voie se situe environ 100 m. à droite du pilier d'Angle. L'escalade y est principalement artificielle. L'attaque se fait dans une fissure à coins que l'on gravit (Ao, A1). Traverser à droite jusqu'à un bon relais (Ao, IV+); R1. Franchir un toit de 2 m., continuer dans une dalle légèrement surplombante et relayer sur une petite vire (Ao, A1); R2. Traverser 5 m. à droite pour gravir une fissure en oblique à droite. R3 sur une petite terrasse herbeuse (Ao, A1). Traverser quelques mètres sur la gauche, gravir un petit mur de 3 m., puis des gradins herbeux pour relayer sur une vire sous de grands toits jaunes (IV+, V); R4. Franchir ces toits et gravir sur toute sa hauteur une fissure caractéristique (2 longueurs, A1, A2); R5 sur étriers, R6 sur une grande terrasse herbeuse. Franchir une dalle de 3 m., traverser 8 m. à droite pour gravir un dièdre. Une nouvelle traversée à droite mène à R7 (IV+, V). S'engager en oblique à droite dans une grande dalle, revenir jusqu'à une fissure barrée par un surplomb. Traverser 2 m. à droite et gravir un dièdre de 15 m. jusqu'au sommet (IV+, V+); R8.

## 21 VOIE AGATHE

## Croquis 7

Escalade de 170 mètres, TD, 6 heures (pour la première), déséquippée, prendre 13 pitons et 1 coin. Rocher parfois incertain.

L'attaque est située dans la partie sud du Cirque des Leschaux, dans un dièdre oblique de droite à gauche, une quarantaine de mètres avant un éboulement et 80 m. avant le grand couloir herbeux oblique qui remonte toute la paroi. Remonter ce dièdre (V+) jusqu'à une niche (arbuste); R1. En sortir par la gauche et continuer dans le dièdre (V) jusqu'à une bonne vire (R2).



Continuer toujours dans le même dièdre qui devient plus facile (V-); R3 sur une large vire herbeuse. S'élever légèrement à gauche sur un petit pilier (IV+) et faire R4 dans une balme. A droite, un éperon délité s'enjambe et se gravit juste derrière (V-). On franchit un mur pour arriver à R5. Une longueur facile (III) permet de rejoindre un groupe de pins dans le grand couloir (R6). Remonter ce couloir (II); R7. Attaquer une cheminée sur la gauche (V) et faire R8 à son sommet. Une courte longueur (III, IV) permet d'atteindre R9 sur la crête.

## 22 VOIE DES RAVANEL

Croquis 7

Escalade de 170 mètres, TD+ (sur 70 m. seulement, le reste étant une remontée sans intérêt de couloir, II), 2 à 3 heures. Déséquipée en grande partie. Prendre un choix d'une dizaine de pitons. Cette voie présente très peu d'intérêt.

Traverser le Cirque des Leschaux en longeant les parois sur environ 300 m. L'attaque se situe une trentaine de mètres avant le grand couloir oblique herbeux qui remonte toute la paroi. S'élever dans une fissure verticale (V, A0) jusqu'à une petite plate-forme (R1). Continuer droit au-dessus (V+, A1, A2) jusqu'à une grande vire herbeuse sous des surplombs, R2 (échappée possible à droite sur le grand couloir). Longer la vire à gauche sous les surplombs, les franchir à leur extrémité (A2) et s'élever tout droit dans des fissures devenant faciles (V puis III, rocher délité). Celles-ci rejoignent le grand couloir (R3). Le remonter jusqu'au sommet (II).

## VERSANT CENISE

C'est l'extrémité sud des rochers de Leschaux supérieurs, au-delà du Cirque. Bien que ne dominant pas directement les chalets de Cenise, ce nom a été adopté pour situer immédiatement la région où sont tracées les voies. La paroi se trouve à très peu de distance au sud du point culminant des Leschaux (1936 m.), sa base étant entre 1750 et 1800 mètres. Les voies qui s'y déroulent n'ont donc pas plus de 150 mètres (la plupart moins de 120 mètres) ce qui en fait de "petites" voies comparées à d'autres endroits des Leschaux. Le rocher est très inégal, excellent pour quelques voies, mais herbeux et délité pour d'autres. Il est conseillé d'avoir toujours quelques pitons pour faire ces voies, même si elles sont équipées. Enfin, leur exposition sud à sud-ouest est très favorable à l'escalade par temps froid.

Accès : du Petit-Bornand, monter en direction de Cenise-Paradis, puis, à une bifurcation, vers Cenise. Laisser son véhicule 100 mètres en amont du hameau du Thianty, à l'aplomb des parois, au point 1455 mètres. Un chemin de terre assez raide monte à gauche vers les chalets des Gérats, à 1550 mètres. Les parois dominent directement les chalets, et on les atteint au travers de pentes herbeuses. De la place de parc au pied des parois : environ 1 heure (300 mètres de dénivellation).

Il est aussi possible de continuer un peu plus haut en voiture, 700 mètres au-delà du Thianty, jusqu'à l'altitude 1550 mètres. Un abreuvoir se trouve à gauche de la route, et un sentier en part. Il va de flanc aux Gérats, évitant ainsi 100 mètres de montée. Le temps d'accès se réduit alors à 40 minutes.

Il faut également relever que l'accès est aussi possible depuis Solaison. Mais il faut alors longer le pied des rochers de Leschaux supérieurs, puis traverser tout le Cirque de flanc, ce qui représente une distance d'un peu plus de trois kilomètres et une dénivellation d'environ 200 mètres.

La descente se fait en suivant la crête des rochers de Leschaux vers le sud-est, en évitant bien de tirer à droite trop tôt, car on ne tarderait pas à se trouver au-dessus de nombreuses barres de rocher. Il vaut mieux prendre le second grand couloir qui descend vers l'abreuvoir cité plus haut, et atteignable en une quinzaine de minutes.

23 VOIE DU C.A.T.A.

Escalade de 130 mètres. D. 1 à 8. ... Cette voie se tient le long du waqwa ... versant Cenis. L'attaque se fait à côté d'une ... sur une plate-forme. ... l'on franchit (IV) pour arriver à ... des fissures (IV) et arriver à ... défilée (R2). La suivre à gauche ... buissons (R3). La rampe devient alors ... au-dessus de R3 et monte sans ... pour parvenir dans un couloir herbé (R4) ... monte facilement au sommet en franchissant ...

24 VOIE DU DEFI-ROUTE

Escalade de 90 mètres. D. 1 à 8. ... que lues sous un bloc. ... L'attaque se situe 10 m à gauche ... historique où se déroule la voie de l'autoroute ... tion d'un petit chéneau qui se dirige à ... palme. Franchir ce chéneau (V). ... Surmonter quelques blocs en ... gauche (V, défilé) en direction d'une fissure che ... trouve au-dessus d'un fort muret (R1) ... droite de la fissure cheminée (V) continue ... à gauche en direction du sommet sur deux ... R2 et R3.

is 8

quipée,

que du  
che,  
que  
onter

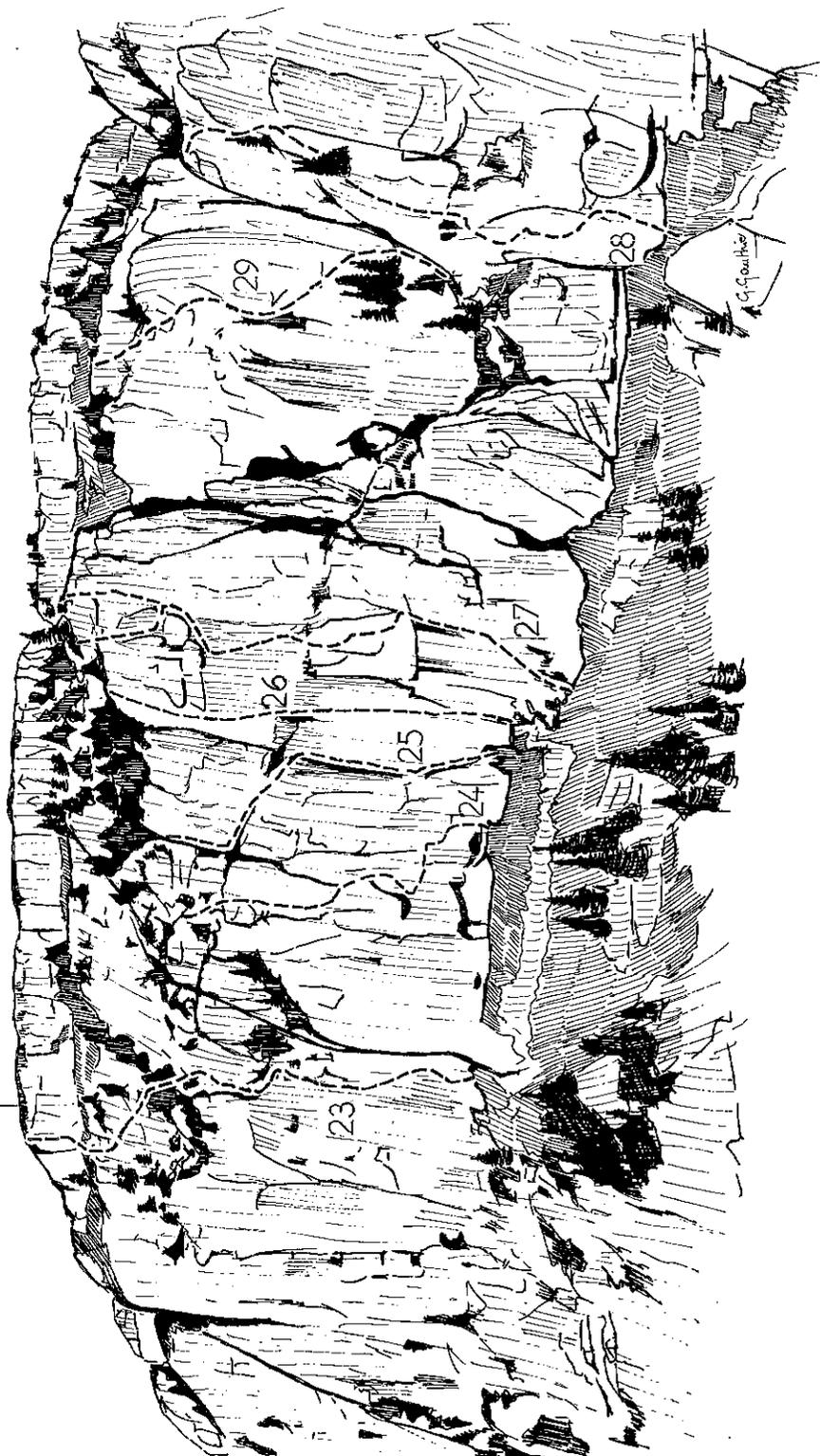
des  
atter  
(V)  
i, on  
(V).

s 8

tracté-  
dirc-  
ule  
e.  
sée à  
ui se  
le, à  
èremet  
III);

⑧ VERSANT CENISE OUEST

1936



25 VOIE DE L'AUTOROUTE

Croquis 8

Escalade de 90 mètres, AD+, 1 à 1 heure 15, 1 piton en place, prendre quelques coinceurs.

Remonter une grande cheminée caractéristique barrée par un grand toit (III, IV+), 25 m. à gauche de la voie des Menhirs. Sous le toit, passer à gauche (III+).

26 VOIE DES MERES

Croquis 8

Escalade de 120 mètres, ED-, 5 heures, déséquipée. Prendre une quinzaine de pitons (surtout des U) et quelques gros coinceurs.

Quelques mètres à droite de la voie de l'Autoroute, monter en direction d'une grosse fissure, puis traverser à gauche pour atteindre une tache blanche caractéristique (V). S'élever à l'aide d'un feuillet suspendu (A1) et revenir à droite vers un petit dièdre que l'on gravit (V+); R1. Traverser sur une vire déversante et surmonter un petit mur (V) afin de rejoindre une rampe à droite. La suivre aisément jusqu'à un bon emplacement de relais (R2). Poursuivre vers une fissure évidente (IV+), l'escalader (A1, pitonnage délicat, fissure en gouttière) et effectuer R3 sur les gradins qui la coiffent. S'élever dans un petit dièdre à droite (IV), puis revenir à gauche. Traverser sous les toits une splendide dalle aérienne en adhérence (5 m. V+, très délicat); R4. Au-dessus, s'échapper dans des dalles fissurées à gauche des toits (IV).

27 VOIE DES MENHIRS

Croquis 8

Escalade de 120 mètres, TD-, 2 heures, équipée (prendre cependant un ou deux pitons). Très bon rocher.

Attaquer à droite d'une grande dalle lisse. Se diriger vers la droite, atteindre une fissure, la surmonter (V+), venir buter contre des toits et traverser à gauche. R1 sur une petite terrasse. Monter au-dessus du relais jusqu'à une zone de vire (IV+); R2. Tirer à gauche vers des toits, et juste sous le premier toit traverser à droite. R3 vers un arbre mort. Monter vers le sommet par une brèche sur la gauche (IV) ou, ce qui est plus joli, sortir tout droit par une fissure et des dalles (V); R4.

28 PILIER MORGARTEN

Croquis 8

Escalade de 90 mètres, D, 1 à 2 heures. Prendre quelques pitons.

Attaquer à droite du fil du pilier (sapin et arbre mort). Passer un bombement (A1), puis continuer plus facilement vers une épaule (III, IV); R1. Franchir une fissure déversante (Ao). S'échapper à gauche et continuer jusqu'à une spacieuse terrasse dominée par un mur compact (R2). Attaquer celui-ci en son milieu (IV); R3 à des sapins. Continuer en tirant à gauche (IV+); R4 au haut du pilier. Un rappel de 30 m. permet de rejoindre le couloir et de continuer par la voie Sangdébut (ci-dessous).

29 VOIE SANGDEBUT

Croquis 8

Escalade de 60 mètres, D, 30 minutes à 1 heure. Prendre quelques pitons.

Du couloir atteint par la voie précédente, tirer à gauche dans une dalle (III, IV). R1 près d'un sapin et d'une grotte cachée. En dessus de cette grotte, surmonter une fissure (V-), puis tirer à gauche depuis un petit sapin (rocher très compact et superbe); R2.

Escalade de 150 mètres, TD, 2 à 3 heures, partiellement équipée, (prendre une douzaine de pitons et quelques gros coinçeurs).

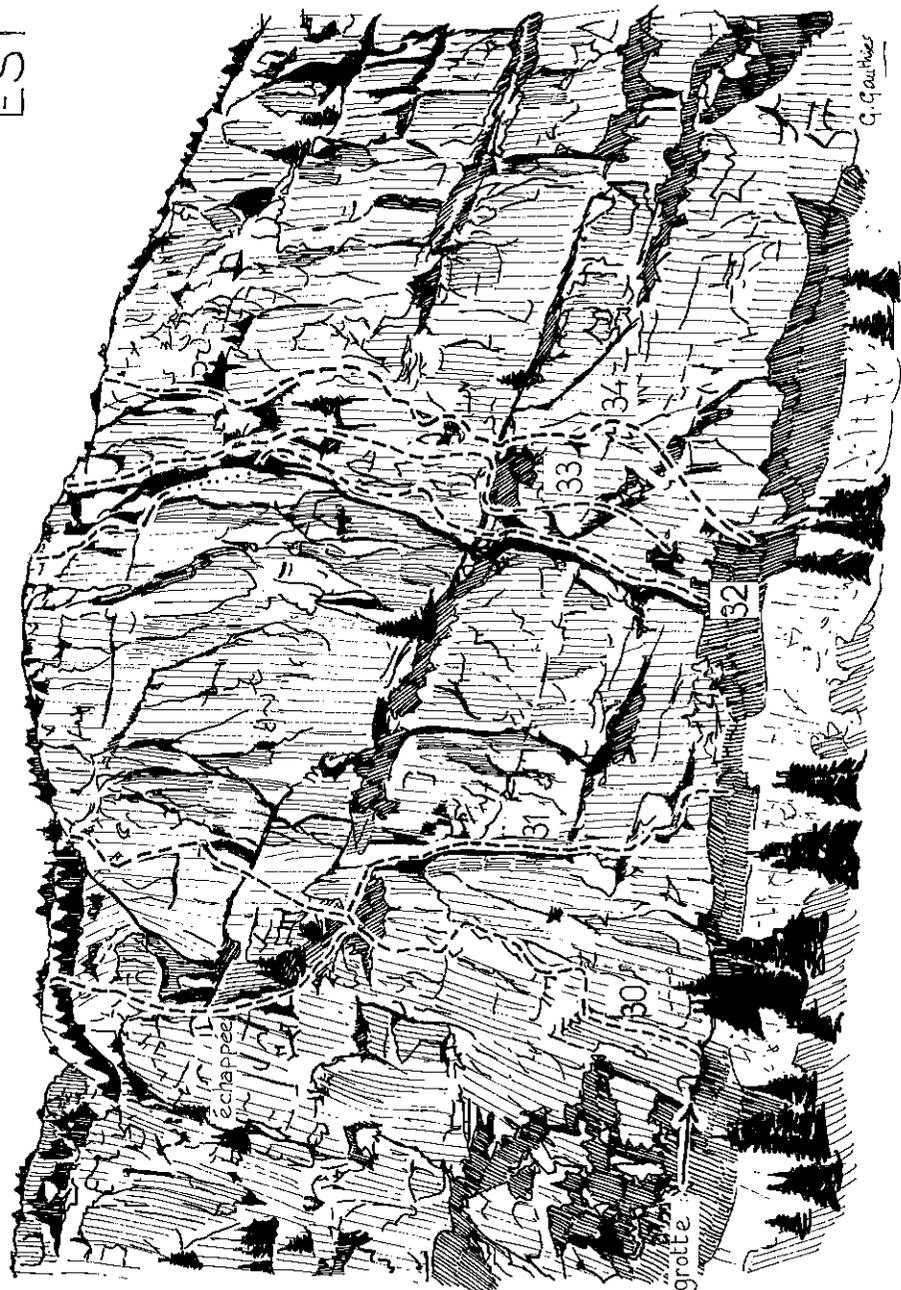
Cette voie se déroule sur le pilier qui sépare la partie ouest de la partie est du versant Cenise. Repérer une grotte assez caractéristique. A gauche de cette grotte, la paroi se couche et se termine par des pentes herbeuses. Attaquer par une fissure immédiatement à droite de la grotte sur le fil même du pilier (arbre au départ); A1 sur 6 à 8 m. Traverser alors à droite et par une rampe, atteindre une vire (IV, III); R1. Traverser 3 m. à droite et s'élever par une bonne fissure jusqu'à une vire (A0, IV+). Monter en ascendance à droite par une dalle jaune et se rétablir sur une vire herbeuse (V). Pitonner ensuite une fissure assez large (A1, A2) qui se termine par un surplomb. Sortir par la droite. R2 au-dessus sur une vire. Traverser à gauche (IV) et remonter de très belles dalles grises compactes (IV, A1). On arrive alors facilement (III+) au bas d'un amphithéâtre herbeux (R3). Le remonter. A droite se trouve un grand dièdre redressé; R4 au pied. Monter d'abord légèrement sur la gauche puis traverser à droite pour rejoindre le flanc droit du dièdre. Remonter une fissure jusqu'à son sommet (V+, A1); R5 sur une bonne terrasse. Attaquer un petit mur droit au-dessus (IV), remonter une sorte de rampe-fissure jusqu'à un arbuste, revenir légèrement à droite et par une fissure et des dalles grises très belles, parvenir au sommet (R6).

A noter qu'à partir de R4, les deux dernières longueurs sont communes avec celles de la voie de l'Anniversaire (ci-dessous).

#### Variante

De l'amphithéâtre herbeux, on peut s'échapper facilement par la gauche et gagner le sommet (3 longueurs de III/IV-).

⑨ VERSANT CENISE  
EST



Escalade de 150 mètres, TD-, 2 à 3 heures, voie équipée (prendre quelques coincesurs).

Repérer dans la partie est du versant Cenise une grande fissure oblique très caractéristique, ainsi qu'une grande terrasse au deux tiers de la paroi et à 50 m. à gauche de cette fissure; la voie emprunte la série de dièdres-fissures aboutissant à cette terrasse. Attaquer par des gradins herbeux et rocheux sur une vingtaine de mètres (III, IV), puis gravir un mur d'une quinzaine de mètres (IV); R1 sous un surplomb peu prononcé. Gravir ce surplomb (V/V+) conduisant à une cheminée caractéristique. Ne pas la suivre, mais traverser à gauche pour remonter un dièdre (IV), puis une dalle à droite. Une succession de blocs mène à une terrasse au pied d'une large cheminée (IV+); R2. Gravir cette cheminée qui conduit à une plate-forme au pied d'un grand dièdre (IV). Escalader la fissure oblique à gauche du fond du dièdre jusqu'à la grande terrasse (IV, V); R3. Remonter cette terrasse jusqu'au dièdre situé en son sommet à droite. R4 au pied du dièdre. Gravir un petit mur 5 m. à gauche du fond du dièdre (IV) jusqu'à une fissure horizontale menant au fond du dièdre; gagner une petite terrasse sur la face droite du dièdre (V), remonter une fissure à droite de cette terrasse (V+, A1), elle permet d'accéder à une terrasse au sommet d'un pilier (R5). Attaquer un petit mur au-dessus (IV) et remonter une rampe-fissure jusqu'à un arbuste, puis revenir à droite et par une fissure et des dalles, parvenir au sommet (R6).

A noter qu'à partir de R4, les deux dernières longueurs sont communes avec celles du Pilier Pelbross (voie précédente).

Escalade de 150 mètres, TD-, 2 heures 30 à 3 heures 30, partiellement équipée (prendre une dizaine de pitons).

La voie emprunte la grande fissure oblique vers la droite qui raye sur toute sa hauteur la partie est du versant Cenise. Remonter sur 10 m. un couloir qui mène à une cavité au pied de la fissure (II). Franchir un mur (V, athlétique), puis remonter la fissure sur 20 m. (Ao, IV+). S'élever ensuite de 10 m. sur une pente herbeuse jusqu'au pied du deuxième ressaut (R1). Gravir tout droit un mur (Ao), puis une écaille jaune (V). Traverser à droite sur 10 m. jusqu'à des gradins (Ao, IV); R2. Monter une rampe ascendante à gauche (IV) rejoignant la fissure. La suivre sur 15 m., traverser à droite 2 m. (Ao), puis tout droit sur 7 à 8 m. R3 sur une marche. Poursuivre sur la dalle, puis dans la fissure sur une quinzaine de mètres (V, IV); R4. Traverser à gauche pour gravir une fissure-cheminée avec blocs coincés, puis continuer tout droit (A1, IV+). Prendre à droite une dalle fissurée sur 10 m. (IV+), franchir un bombement lisse (V-) et traverser à gauche jusqu'à un sapin (R5). Une longueur facile (III) mène au sommet (R6).

Escalade de 150 mètres, D, 2 à 2 heures 30, partiellement équipée (prendre quelques pitons et gros coincesurs).

La voie se déroule en bordure et une vingtaine de mètres à droite de la grande fissure oblique rayant la partie est du versant Cenise. Terrain plus délicat (herbe, rocher) que difficile. Attaquer à droite de cette fissure, au sommet d'un cône herbeux. Gagner une vire herbeuse (III, IV) où l'on fait R1. Remonter parallèlement à la grande fissure oblique sur deux longueurs (V, IV+, III) pour revenir à gauche dans la fissure (petit arbuste); R2 et R3. Traverser à gauche pour gravir une fissure-cheminée avec blocs coincés, puis continuer tout droit (A1, IV+). Prendre à droite une dalle fissurée sur 10 m. (IV+), franchir un bombement lisse (V-) et traverser à gauche jusqu'à un sapin (R4). Une longueur facile (III) mène au sommet (R5).

A noter que les deux dernières longueurs sont communes avec celles de la voie Diagonale (ci-dessus).

A partir de R3, on peut s'élever tout droit dans le grand couloir-cheminée (IV+), puis obliquer à gauche sous des surplombs (R4). Une longueur facile mène ensuite au sommet (R5).

34 PILIER DES BANQUETTES

Croquis 9

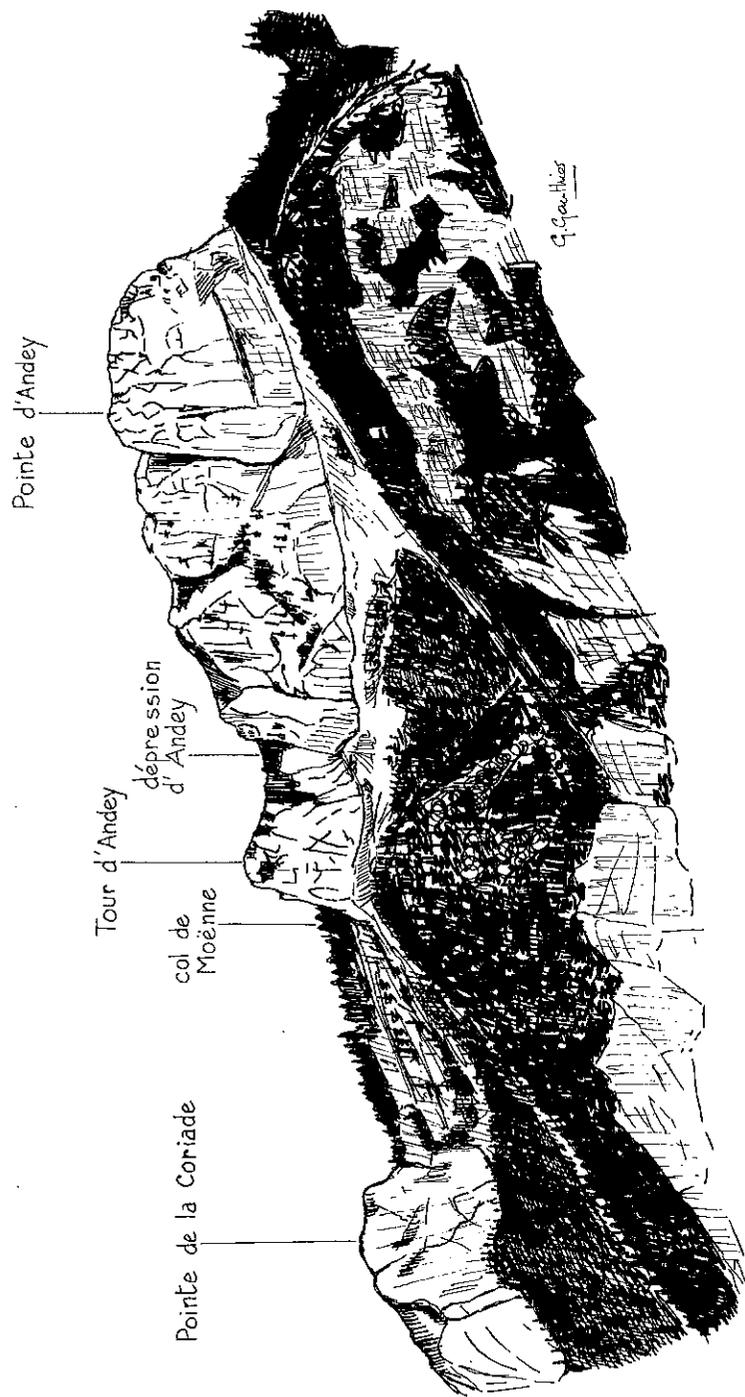
Escalade de 140 mètres, D, 2 à 2 heures 30, partiellement équipée (prendre quelques pitons et coinceurs). Terrain plus délicat que difficile (herbe, rocher).

L'attaque se situe 25 m. à droite d'une grande fissure oblique caractéristique. Cette voie est parallèle, et à droite de la voie de la Promenade (voie précédente). Remonter un petit cône herbeux limité à droite par un pilier accolé. Gravier d'abord des gradins herbeux, puis un petit mur par la droite, et parvenir à une terrasse (III, IV); R1. Sur le fil du pilier, escalader successivement un petit mur, un dièdre-cheminée (III), et, en tirant sur la gauche, arriver sur une vire (R2). Toujours sur le fil du pilier, gravir un vague dièdre sur 10 m. (IV). Traverser à droite et parvenir sur une terrasse; un petit mur permet d'accéder à des banquettes, sous un ressaut légèrement surplombant (R3). S'élever obliquement à droite et arriver dans une cuvette. Franchir le mur qui suit par la fissure de droite (A0), gagner une petite terrasse, puis remonter la cheminée qui suit (IV) pour arriver sur une large terrasse (R4). Continuer ensuite facilement à gauche pour rejoindre un large couloir, une cheminée terminale, puis la crête en deux longueurs (III, IV); R5 et R6. (On peut aussi remonter des dalles fissurées à droite du couloir (III)).

Le groupe d'Andey, culminant à la pointe homonyme (1877 m.), s'élève au nord des rochers de Leschaux dont il est séparé par le plateau de Solaison. Il domine ainsi directement la vallée de l'Arve et la cité de Bonneville. L'exposition des parois est nord à nord-ouest, ce qui les rend un peu moins accueillantes que les barres chaudes et ensoleillées décrites ailleurs dans ce guide. En outre, les voies sont moins soutenues, moins longues aussi (entre 100 et 180 mètres), et le rocher y est très inégal, même plutôt moyen, et assez végétatif.

Accès : des derniers chalets de Solaison, se diriger au nord-ouest vers le col d'Andey (1750 m.) s'ouvrant à gauche de la pointe d'Andey (bon sentier). Descendre ce sentier sur une trentaine de mètres au-delà du col, puis partir de flanc à droite le long des parois. Le vague sentier ne tarde pas à franchir une épaule herbeuse et à descendre fortement, pour arriver par des éboulis à l'aplomb de la pointe d'Andey. De Solaison : 45 minutes. Pour atteindre les voies se trouvant plus loin dans la barre, longer le pied des parois sur 300 mètres, jusqu'à la tour d'Andey (1755 m.). 250 mètres plus loin que la tour, et séparée d'elle par le col de Moëgne, se dresse le dernier sommet nous concernant, la pointe de la Coriade (1667 m.). De Solaison : 1 heure. Pour atteindre la tour d'Andey ou la pointe de la Coriade, on peut aussi partir de Solaison, monter de flanc dans les pâturages pour arriver à droite de la pointe d'Andey, environ 200 mètres sous le sommet. On se trouve alors au col de Moëgne. La descente du col, du côté nord est assez raide : gradins herbeux et rocheux avec beaucoup de sapins (très vague sentier). Au bas du col, tirer à droite ou à gauche selon le but. De Solaison : 50 à 60 minutes.

Le retour du sommet des voies de la pointe et de la tour d'Andey vers Solaison est évident (une quinzaine de minutes). De la pointe de la Coriade, il faut soit tirer de flanc vers le sud, en perdant toutefois 150 mètres d'altitude, soit descendre vers le hameau de Bonaval avant de s'engager de flanc à travers les pâturages vers Solaison.



⑩ GROUPE ANDEY - CORIADE versant nord

POINTE D'ANDEY

35 VOIE DU COULOIR

Croquis 10 et 11

Escalade de 180 mètres, D, 1 à 2 heures, 3 à 4 pitons.

S'élever dans la grande vire oblique rayant la face nord de la pointe d'Andey sur une centaine de mètres (rochers brisés mêlés d'herbe, II) jusqu'à l'aplomb d'un profond couloir-cheminée qui entaille la moitié supérieure de la face (R1 et R2). Par une vire à la hauteur d'un sapin, le rejoindre (une cheminée de IV- au milieu de la vire); R3. S'élever dans le couloir d'abord sur la gauche par une fissure de 20 m. (IV), puis sur la droite par une cheminée très humide (IV+); R4. Continuer dans le couloir qui s'élargit; en trois longueurs (III), on rejoint le sommet.

Variante

Quitter la grande vire oblique au pied du couloir-cheminée. Gravir par la droite un mur fissuré légèrement surplombant sur une vingtaine de mètres (IV). Se rétablir sur une vire (relais). Gravir une dalle fissurée, à droite d'une cheminée et se rétablir sur le replat du couloir-cheminée (IV). Par deux longueurs (III), on rejoint la voie classique au pied de la fissure de 20 m.

36 VOIE DIRECTE

Croquis 10 et 11

Escalade de 180 mètres, D+, 2 à 2 heures 30, 7 pitons. Voie plaisante et en bon rocher, sauf les deux premières longueurs. Prendre quelques pitons et coinces.

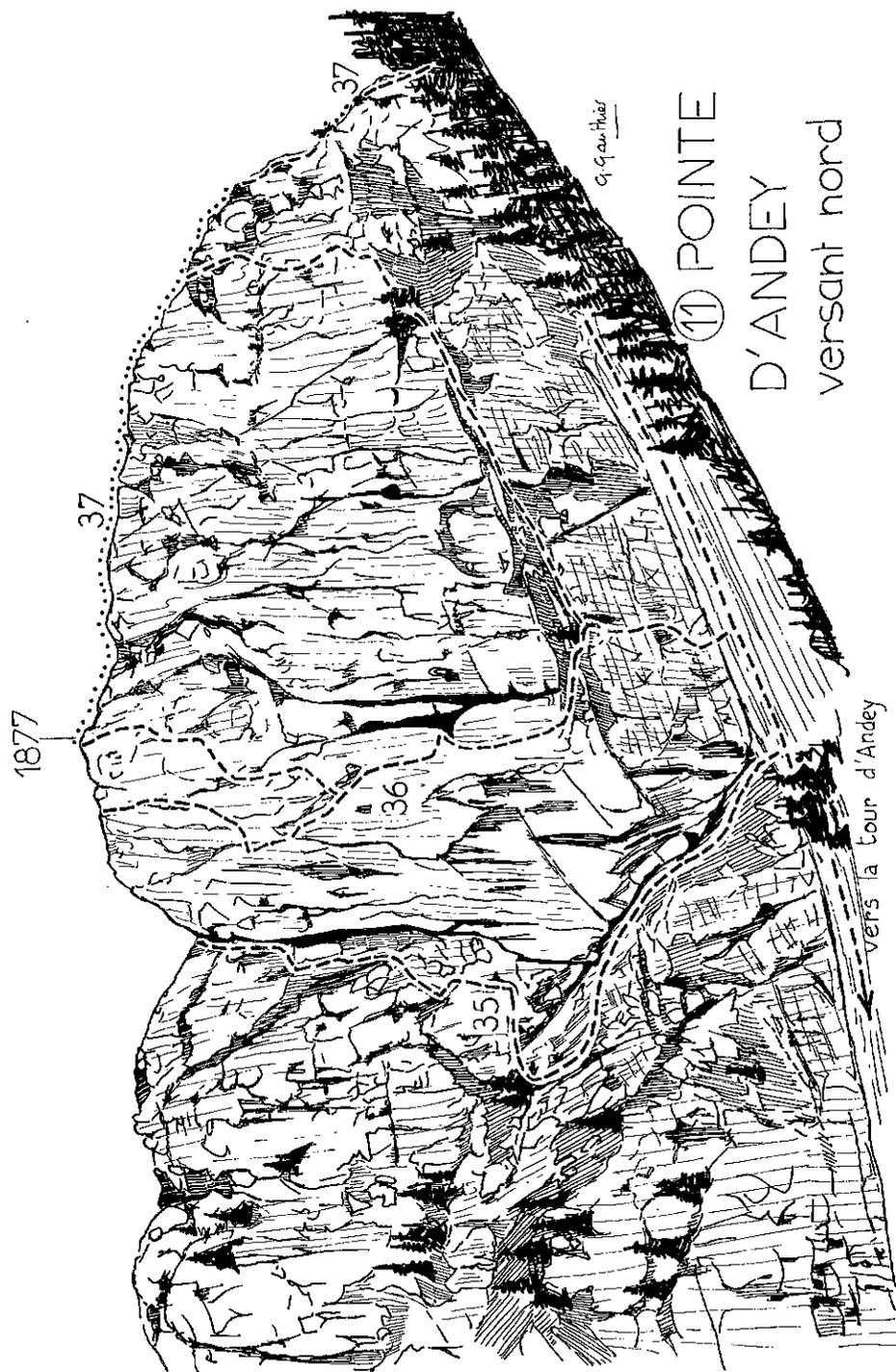
Vingt mètres à droite du départ de la "voie du Couloir", prendre un dièdre oblique légèrement surplombant (IV+), puis des rochers herbeux, et gagner en deux longueurs des sapins sur la grande vire herbeuse qui barre le bas de la face (R1 et R2, échappée possible par la vire à droite vers l'arête nord-ouest). Traverser vers la gauche des pentes herbeuses, à l'aplomb d'une grande cheminée noire, et arriver sur une petite vire sous des surplombs délités (R3). La suivre à gauche, enjamber deux petits piliers (V, délicat), puis monter droit au-dessus (IV+); R4. Continuer jusqu'à une vire herbeuse à droite, sous une grande cheminée humide (III+); R5. Un peu à gauche, passer des écailles déversantes, puis traverser à gauche 15 m. jusqu'à un sapin sur le fil même du pilier (IV+); R6. On peut alors soit franchir une petite dalle à gauche, suivie de rochers herbeux (III) qui ramènent sur le fil du pilier (R7), puis remonter le pilier sur deux longueurs (III) jusqu'au sommet, soit gagner une terrasse (R7'), une longueur au-dessus à droite en suivant deux fissures parallèles (IV+), puis suivre un large couloir à droite conduisant (III) à une arête d'où l'on monte au sommet (III).

37 ARETE NORD-OUEST

Croquis 10 et 11

Escalade de 130 mètres, PD, 45 minutes, sans intérêt.

Attaquer directement au-dessus de l'arête herbeuse qui délimite la face nord de la face ouest. Gravir successivement une série de pentes herbeuses et de rochers brisés jusqu'au sommet.

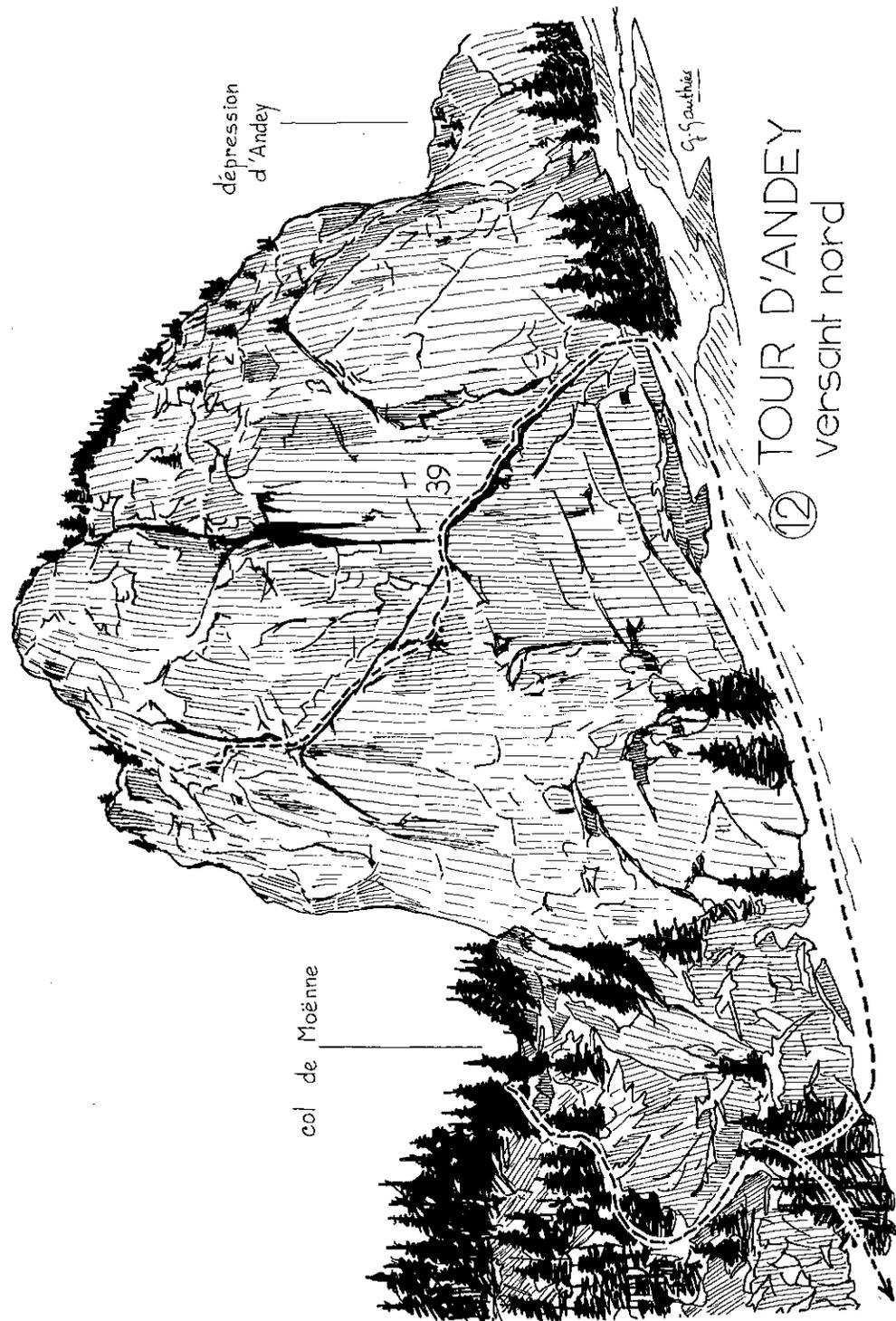


Escalade de 120 mètres, D, 1 à 1 heure 30. Voie déséquipée, prendre quelques pitons. Sans intérêt.

La voie se déroule à l'aplomb de la dépression entre le sommet de la pointe d'Andey et celui de la tour d'Andey. Le départ se situe au-dessus d'un couloir herbeux. Une longueur (III) donne accès à une grotte profonde de quelques mètres qui sert de relais (R1). Tirer à gauche, traverser une petite dalle (IV-), suivre une petite vire vers la droite pour relayer à un sapin (R2). La troisième longueur laisse le choix entre une cheminée et une pente herbeuse à droite du sapin, ou une dalle délitée sur la gauche (IV+); R3. On parvient ensuite facilement au pied d'une petite paroi de 25 m. Par un dièdre vertical à droite (V), on arrive à la plate-forme sommitale.

Escalade de 100 mètres, TD-, 2 à 3 heures, 20 pitons et 5 coins de bois (seulement quelques pitons et coins en place).

L'attaque se trouve 20 m. à gauche d'une arête herbeuse, au-dessus d'un petit groupe de sapins. S'élever de quelques mètres vers un arbuste, puis rejoindre une fissure oblique (IV+). Traverser à gauche (V) et remonter une rampe oblique facile jusqu'à un bon relais (R1). Traverser 10 m. à gauche horizontalement (A0, A1, V), puis s'élever de 2 m. à gauche d'une cavité pour reprendre pied sur la rampe que l'on escalade (V). On arrive dans un entonnoir à la base duquel on relaye (R2). Continuer 15 m. dans cet entonnoir (III+), gravir une courte fissure (V) et faire relais 10 m. au-dessus (R3). Quitter l'entonnoir pour en gravir l'arête gauche (sapin) sur environ 15 m. (III). On passe alors en face nord-est; une traversée ascendante dans des dalles (V) donne accès à un relais exigü sous un petit dièdre jaune surplombant (R4). L'éviter par la gauche (A0, IV) et prendre la cheminée encombrée de gros blocs coincés jusqu'à un deuxième sapin où l'on relaye (IV+); R5. Continuer en tirant vers la droite, quelques gradins mènent au sommet (R6).



POINTE DE LA CORIADE

40 VOIE DE LA PEINTURE

Croquis 10 et 13

Escalade de 150 mètres, TD-, 2 à 3 heures, 10 pitons en place, en prendre quelques-uns de plus. A part une première longueur un peu délitée, escalade aérienne en bon rocher.

La voie se déroule au centre de la paroi. Attaquer à l'aplomb d'un gros bloc carré, à 15 m. du pied de la paroi. Par une première longueur facile, gagner une terrasse en tirant sur la gauche (III); R1. S'élever ensuite de 8 m. directement au-dessus par un dièdre couché (IV-) jusqu'à un sapin (bonne terrasse); R2. Redescendre 2 m. dans le dièdre précité, puis traverser horizontalement à droite pour rejoindre une fissure, oblique et légèrement déversante vers la gauche, que l'on remonte (V). On atteint un très bon relais (R3). Repartir par une vire vers la gauche (on peut également sortir à l'aplomb du relais par un léger surplomb) et traverser à droite dans une dalle aux prises rondes (IV+). Franchir un petit surplomb (IV) et parvenir à un relais très remarqué d'en bas, avec de gros pins (R4). Poursuivre à la verticale du premier pin, en s'en aidant, pour se rétablir sur une vire inclinée que l'on suit à droite (IV). Monter alors dans une fissure déversante (V), que l'on escalade (pin), et qui mène à une grosse écaille (sortie délitée); R5. S'élever vers la gauche (pin), et contourner un bloc coincé par la gauche (III+). On tire facilement vers la gauche, puis on monte droit vers le sommet (R6).

41 VOIE MARTIN-NEGRI

Croquis 10 et 13

Escalade de 150 mètres, AD+, 1 à 2 heures, peu d'intérêt.

Cette voie se déroule environ 50 m. à droite de la précédente, dont on utilise R1 et R2. Puis on s'élève par des fissures et des terrasses vers le sommet (IV- avec un pas de Ao).

### ⑬ POINTE DE LA CORIADE



### BARRES DU SEREAU ET DES BOUCHATS

Ces deux barres qui se font suite l'une à l'autre, forment la bordure ouest du plateau de Solaison. Elles s'étendent sur près de deux kilomètres, jouant ainsi le rôle de trait d'union entre les parois de la pointe d'Andey et celles des rochers de Leschaux inférieurs. L'escalade y est très inégale : on y rencontre tantôt des murs redressés au rocher variable et assez fissuré, tantôt de véritables gradins herbeux, pris d'assaut par les sapins. La hauteur maximum des parois est de 200 mètres environ, mais elles n'ont guère plus de 180 mètres là où se déroulent les voies. Dans la partie nord de cette longue paroi, la barre du Sereau, on ne trouve que trois voies, proches les unes des autres. Dans la partie sud, la barre des Bouchats, il n'y en a également que trois, groupées au Creux du Tier, à l'aplomb du point le plus bas du plateau de Solaison.

#### Accès à la barre du Sereau :

De Solaison, gagner par un bon sentier le col d'Andey, au sud de la pointe homonyme, puis redescendre ce sentier sur l'autre versant sur une trentaine de mètres. Le quitter pour longer les parois en direction du sud (vague trace dans de raides pentes herbeuses) sur 350 mètres, jusqu'à l'endroit où la forêt rejoint la paroi. De Solaison : 50 minutes.

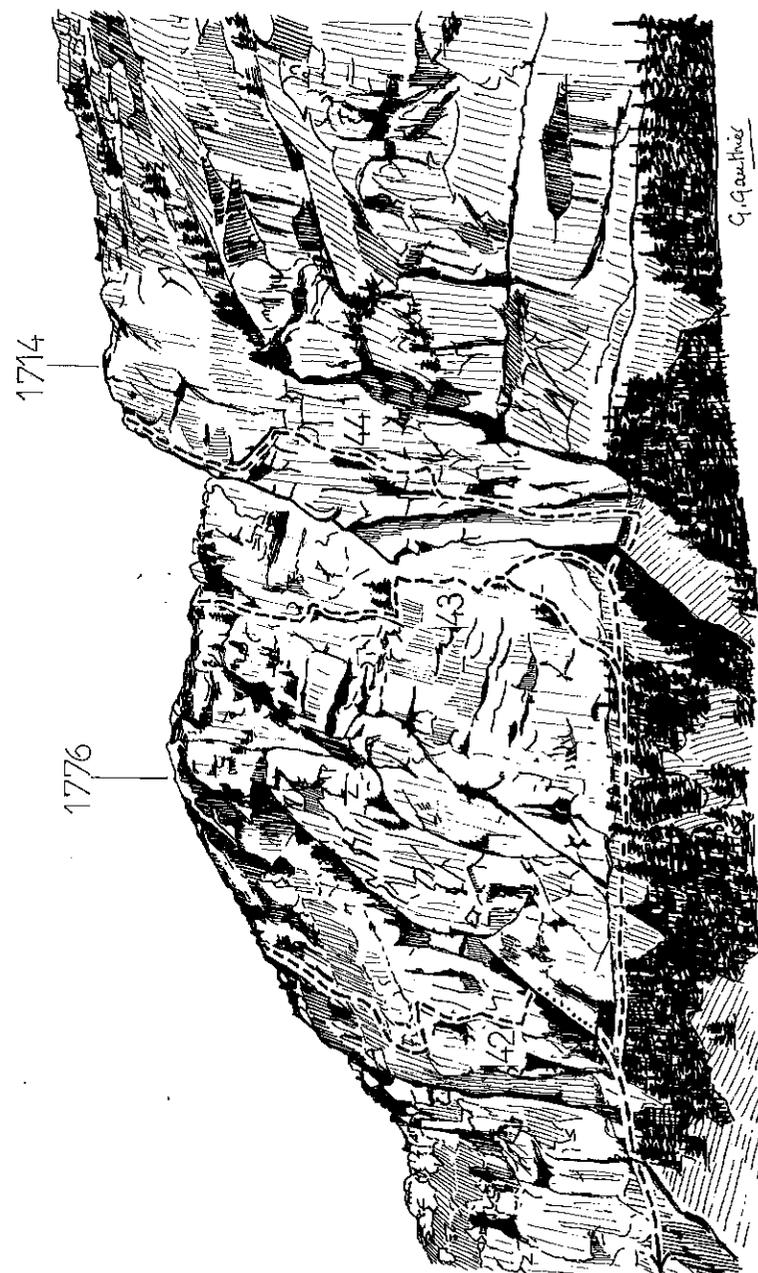
Du sommet des voies, le retour sur Solaison est direct, une quinzaine de minutes.

Escalade de 180 mètres, TD-, 2 heures 30 à 3 heures 30, équipée (16 pitons), rocher en général bon.

A noter que c'est la seule voie fréquentée dans la paroi qui s'étend du col d'Andey jusqu'à l'extrémité des rochers de Leschaux inférieurs.

Venant du col d'Andey, continuer une trentaine de mètres plus loin que l'endroit où la forêt rejoint la paroi. On arrive alors à un couloir raide (gradins herbeux), bordé à gauche par des rochers et à droite par des sapins. Le remonter sur 40 m. et établir le relais de départ au pied d'un sapin. Traverser à gauche le haut du couloir, rejoindre une vire de rochers herbeux, traverser une cuvette et s'élever dans du bon rocher (III+), en tirant à gauche vers un pin sur une terrasse (R1). Rejoindre quelques mètres plus haut à gauche une cheminée que l'on remonte (V-) jusque sous un surplomb délité se tournant par la gauche (IV+); R2 au-dessus à un pin sur une bonne terrasse. Franchir un mur droit au-dessus sur 10 m. (V, A1), puis un dièdre herbeux (R3). Monter de 3 m., puis traverser vers la gauche un bombement lisse (V, délicat), pour cheminer ensuite horizontalement à gauche sur des dalles, de pin en pin, sous une barre surplombante; R4 à un pin. Descendre de 2 m. puis continuer la traversée (III) jusqu'au bout de la vire. Tirer alors obliquement à gauche vers le haut après avoir franchi un petit mur (IV-); R5 à un pin. Franchir un mur à l'aplomb du pin en s'en aidant (III+), puis traverser 10 m. à droite sur une vire, avant de monter droit au-dessus dans les pins (R6). La pente devient alors moins forte. Deux longueurs faciles mènent sur la crête (R7 et R8).

Escalade de 180 mètres, TD, 2 à 3 heures. En cours d'équipement lors de la rédaction de ce guide. Sera terminée au printemps 1980.



14 BARRE DU SEREAU

rocher y est excellent  
herbeux, 50 m. à gauche  
avec renouée sur vire  
soit directement par  
en tirant à gauche sur  
(sapins et gros bloc de  
par des dalles (V, IV+)  
pins), puis par une  
sortie.

44

2. PILLIER DES EDELWEISS

Escalade de 180 mètres  
équipée (prendre un  
quelques coinçons).

Le pilier borde à droite  
paroi que l'on rend  
pied même du pilier car un  
sur 5 à 6 m. pour gager  
par la droite, gravir un  
dans une fissure. Continuer  
règles (A1, V). Traverser  
sur un bloc détaché (IV+).  
bloc jusqu'à un relais  
dessus sur une dizaine de  
surplombante se rétrécit  
traversée aérienne sur la droite  
détaché 5 m. au-dessus  
ser pour rejoindre un dièdre  
de droite à gauche, avec  
Remonter ce dièdre sur  
un bon relais (R2). Un  
au-dessus à droite à R5.

uche du grand couloir bordant le  
première longueur herbeuse, le  
se fait soit par des gradins  
ir (sapins pour l'assurance),  
droite jusqu'au pied des rochers,  
en le remontant sur 40 m., puis  
pour arriver à l'aplomb du départ  
La suite est évidente, d'abord  
longueurs jusqu'à une grande vire  
née à gauche et des dalles à la

Croquis 14

à 12 heures, partiellement  
quarantaine de pitons et  
ère grande échancrure de la  
nt du col d'Andey. Attaquer au  
ne de fissures. Monter d'abord  
ite terrasse herbeuse (IV), puis,  
t lisse (A1, V) pour se rétablir  
celle-ci sur une quinzaine de  
te sur 2 m. (A1) et se rétablir  
ader la fissure au-dessus du  
e (R1). Continuer droit au-  
dans une fissure légèrement  
le haut (A1); R2. Amorcer une  
en direction d'un feuillet  
a sec (A1, IV+). De là, traver-  
plombant au départ et ascendant  
te cavité à sa base (R3).  
ne de mètres (A1) et parvenir à  
facile de 30 m. (III, IV), mène

On vient buter contre le mur terminal du pilier. Attaquer verti-  
calement et passer une cheminée surplombante pour gagner le R6  
assez confortable, à gauche de cette cheminée (petits buissons);  
A1, IV+. Au-dessus des buissons, gravir un petit surplomb (A1)  
et traverser légèrement sur la gauche (A1, IV+) sur 6 à 7 m.;  
vague relais (R7). Grimper un système de fissures sur 15 m. (IV  
et V) pour atteindre R8. Ensuite, une cheminée-dièdre (IV)  
débouche sur l'arête du pilier. Suivre cette arête jusqu'au  
sommet (III+, IV); R9.

Accès à la barre des Bouchats :

De Solaison, descendre dans l'axe du plateau, vers le sud-ouest, en se tenant plutôt sur le versant Leschaux. Ne pas se diriger vers le point le plus bas, mais rejoindre par un vague sentier de flanc un pilier herbeux plus élevé se trouvant 200 mètres à gauche (au sud). Le sentier descend dans des éboulis et des buissons, entre le pilier et la paroi. Avant d'arriver au bas de cet entonnoir (qui se termine par un mur), il monte sur un petit éperon et descend par quelques rochers de flanc vers la forêt. Le suivre sur une cinquantaine de mètres, puis descendre droit dans la raide forêt de sapins. Une marche en traversée à droite permet alors de rejoindre la base des parois. En les longeant sur environ 200 mètres, on arrive sous le Creux du Tier, profond renfoncement de la paroi limité au nord par une grosse tour à la partie supérieure assez lisse. De Solaison : 40 à 50 minutes. Du sommet des voies, le retour vers Solaison est évident (une trentaine de minutes).

Les voies de la paroi du Creux du Tier sont en grande partie déséquipées.

45 PILIER DU CREUX DU TIER

Croquis 15

Escalade de 150 mètres, TD+, 30 heures (temps de la première). Prendre une centaine de pitons divers.

Le pilier se dresse à gauche du renforcement (cascade) du Creux du Tier. Gravir un dièdre de 6 m., effectuer une légère traversée à gauche, puis tout droit sur 3 m., pour revenir à droite dans le dièdre que l'on gravit (A1); R1. Remonter ensuite des gradins herbeux sur trois longueurs (R2, R3, R4). Traverser à droite une dalle (A1) sous un petit toit et parvenir à un relais (R5). Toujours vers la droite, parvenir à une fissure que l'on gravit (V, A1); R6. Gravir un dièdre d'environ 6 m. (A1), traverser à droite, gravir un mur et traverser de nouveau à droite sous un surplomb délité (V, A1); R7. Quelques gradins faciles mènent au sommet (R8).

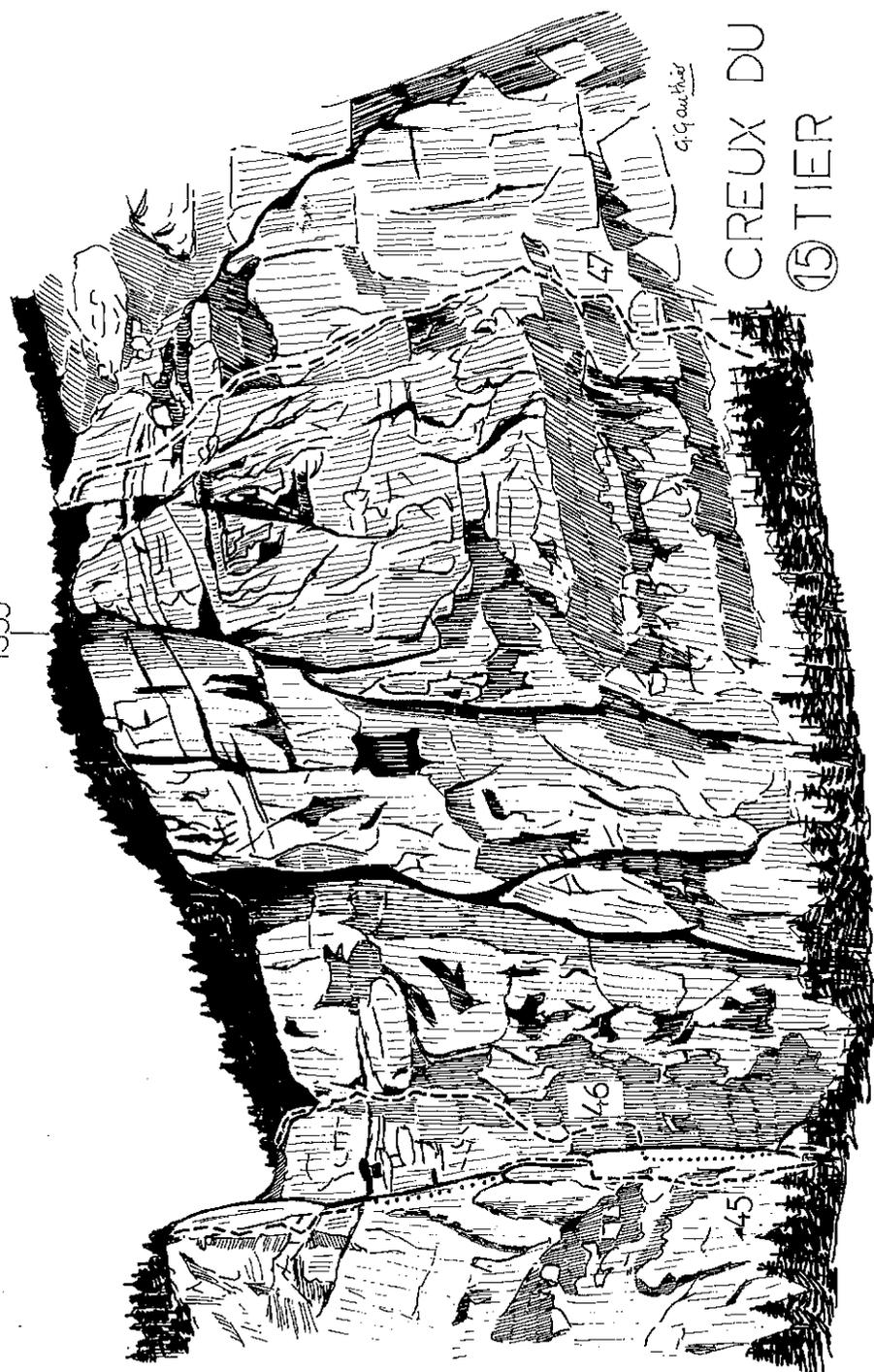
46 VOIE DE LA CASCADE

Croquis 15

Escalade de 140 mètres, TD+, 24 heures (temps de la première). Prendre une soixantaine de pitons divers. C'est la voie la plus intéressante (la plus "en libre") du groupe du Tier.

Cette voie emprunte la cascade caractéristique du Creux du Tier. Remonter des gradins herbeux sur 60 m. jusqu'au pied d'une fissure évidente. On arrive à une grande plate-forme (quelques pas de IV, un pas de V); R1 et R2. Continuer à gauche; une longueur avec quelques petites traversées permet d'arriver à un relais bien abrité sous un auvent (IV, IV+); R3. Traverser 6 m. à droite, gravir une fissure (IV) sur une dizaine de mètres, puis traverser de nouveau à droite sur 6 m. pour arriver à un bon relais (R4). Traverser quelques mètres à droite, puis monter droit au-dessus jusqu'à un gros toit (A1); R5. Le franchir (A1, A2); traverser 4 m. à gauche, gravir une fissure et relayer dans une niche (V, A1); R6. Monter droit jusqu'à une vire sous des toits (IV); R7.

1355



Traverser 20 m. à droite, gravir une fissure sur une dizaine de mètres, puis franchir 2 petites vires pour relayer au pied du dernier mur (V, A1); R8. Traverser 7 m. à gauche, gravir une fissure de 15 m. et traverser à gauche pour arriver au creux de la cascade (A1); R9. Des gradins faciles (IV) mènent au sommet (R10).

47 VOIE DES FRERES DALTON

Croquis 15

Escalade de 180 mètres, TD+, 14 heures (temps de la première). Prendre une cinquantaine de pitons divers.

Environ 200 m. à droite de la cascade du Creux du Tier, repérer un surplomb oblique délité. Attaquer 6 m. à gauche de ce surplomb par une dalle, puis rejoindre à droite un dièdre herbeux et le gravir (V, A1). Continuer par une dalle sur environ 10 m. pour relayer sous un toit oblique (IV, A1); R1. Franchir ce toit et relayer 8 m. au-dessus à un sapin (V-, A1); R2. Gravier des gradins herbeux jusqu'à une grotte (2 longueurs de III); R3, R4. Gravier une courte dalle à gauche, puis un dièdre; relayer 5 m. à gauche (V); R5. Une dalle de 10 m. et une traversée à droite mènent à une niche (V-); R6. Gravier d'abord une fissure, puis des gradins herbeux sur 20 m. (IV, A1); R7. Continuer durant 2 longueurs dans un léger dièdre (V-); R8, R9. Rejoindre par une longueur en artificielle de droite à gauche un dièdre herbeux et relayer sur une bonne vires (V, A1); R10. Continuer dans un dièdre et traverser des gradins à gauche jusqu'à un arbuste (III, A1); R11. Gravier 4 m. à gauche un court passage, revenir en rampant à droite, pour ensuite gravir un dièdre (IV+). Un mur de 10 m. et une traversée à gauche conduisent à des gradins et au sommet (IV+, A1); R12.

Les rochers de Leschaux inférieurs représentent la barre qui se trouve à l'aplomb des rochers de Leschaux supérieurs. Leur altitude est comprise entre environ 1350 et 1600 mètres. La paroi dans laquelle sont tracées les quelques voies ouvertes se trouve dans la partie droite (au sud) de la barre, juste sous le pilier d'Angle. Elle s'élève d'un jet de près de 200 mètres, au-dessus de la forêt. La partie gauche, donc nord, de la barre ne présente guère d'intérêt : elle est peu redressée et parsemée de sapins et de gradins herbeux.

Accès : de Solaison, il s'agit de descendre à travers les pâturages, dans l'axe du plateau, vers le sud-ouest. A environ 200 mètres à gauche du point le plus bas du plateau, un vague sentier descend entre un éperon et la paroi. Il donne accès au pied de la barre inférieure qu'il suffit alors de longer vers le sud sur 700 mètres pour arriver aux voies. De Solaison : 1 heure. Il est aussi possible de suivre le sentier des rochers de Leschaux supérieurs jusqu'au pilier d'Angle. On descend alors obliquement dans les raides pentes herbeuses de l'entonnoir pour arriver à l'extrémité sud de la barre inférieure. Longer le pied des parois en direction du nord sur 300 mètres donne accès aux voies. On peut enfin, quoique cela soit bien plus long, partir du Petit-Bornand, et monter au petit village de Puze (930 mètres) où l'on laisse les voitures. Par le hameau des Seytets, puis un sentier à travers bois jusqu'à 1150 mètres, et enfin des pistes de descente de bois, il est possible d'atteindre le pied des parois. La dénivellation est de plus de 400 mètres à partir des voitures, soit plus d'une heure de forte montée.

Du sommet des voies, on rejoint facilement le sentier qui court au pied des rochers de Leschaux supérieurs, et de là, Solaison. Pour rejoindre le hameau de la Puze, puis le Petit-Bornand, on empruntera l'entonnoir cité plus haut.

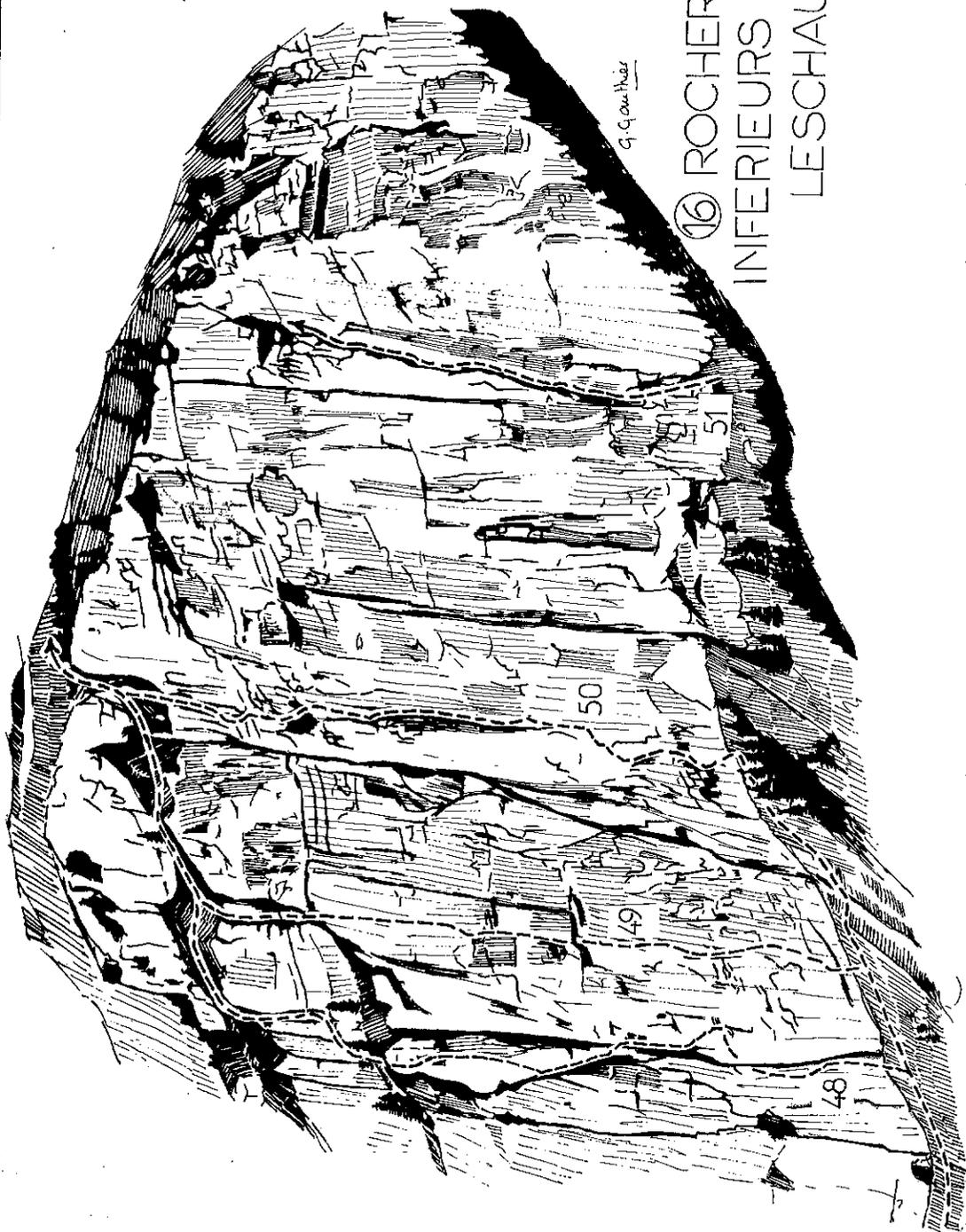
Le peu de succès que rencontrent ces voies est sans doute dû plus à leur accès malcommode qu'au rocher dont la qualité n'est pas mauvaise, mais qui est cependant très compact.

Escalade de 200 mètres, TD, 4 à 6 heures, partiellement équipée, prendre un choix de pitons.

L'attaque se situe tout à gauche de la barre des rochers de Leschaux inférieurs. Emprunter d'abord une fissure très redressée herbeuse et peu engageante, à 40 m. environ à droite d'une niche, avec un arbuste à son départ (V+), puis franchir une petite dalle sur le côté gauche de la fissure (R1). Continuer tout droit, surmonter une dalle verticale (V+), R2 15 m. à droite (bon piton en place). Escalader une fissure à gauche du relais (A1), puis rejoindre le fond d'un dièdre (V), que l'on remonte jusque sous un toit. L'éviter par un crochet à droite et une petite traversée à gauche (V-, A0); R3. Remonter la fissure qui suit, obliquer un peu à gauche et arriver sous une grande fissure-cheminée (IV); R4. Gravier cette cheminée (IV) légèrement oblique à gauche qui amène sur le fil de l'éperon (R5). Continuer sur le fil de cet éperon (grands feuillets, IV+); R6. Franchir ensuite une succession de dalles et de gradins (III). On arrive à une grande vire herbeuse (R7 et R8). Surmonter le ressaut suivant par une fissure-cheminée un peu sur la droite (IV-); R9. Pour sortir, longer la vire vers la droite sous le dernier ressaut rocheux, et atteindre ainsi la grande vire au pied des rochers de Leschaux supérieurs.

#### Variante

Une attaque différente se situe à environ 100 mètres à gauche de la niche mentionnée ci-dessus. Ce sont des gradins herbeux séparés par des petits murs, et qui permettent de rejoindre la voie au niveau de R5. La difficulté n'est pas élevée (II, III et IV), mais le cheminement peut être délicat.



16 ROCHERS  
INFERIEURS DE  
LESCHAUX

49 VOIE DU BEAUJOLPIF

Croquis 16

Escalade de 200 mètres, ED-, principalement artificielle, effectuée avec un bivouac.

Cette voie suit une grande fissure rectiligne, une centaine de mètres à droite de l'extrémité nord de la barre des rochers de Leschaux inférieurs.

Au centre de la paroi, cette fissure traverse un gros toit très caractéristique.

(Aucun autre renseignement n'a pu être obtenu).

50 VOIE CENTRALE

Croquis 16

Escalade de 200 mètres, ED-, 22 h. (horaire de la première), 56 pitons, 6 coins, 4 pitons expansion, voie en grande partie déséquipée.

Départ à environ 60 m. à gauche d'une grotte en paroi à quelques mètres du sol, presque au centre de la barre des rochers de Leschaux inférieurs. Attaquer à l'aplomb d'un dièdre caractéristique d'environ 80 m. à mi-hauteur de la paroi, là où le socle descend le plus bas, sur son côté droit. Franchir un petit mur, puis des gradins; tirer à droite pour rejoindre une zone fracturée. Monter en oblique à gauche et relayer sous une large écaille (Ao, V); R1. Passer sur l'écaille et rejoindre un bombement compact sur la droite. Le franchir en oblique à droite et atteindre une fissure verticale rejoignant le dièdre (A1); R2. Suivre la fissure sur 15 m. A la base du dièdre, continuer en oblique à droite pour atteindre une petite plate-forme sous un mur jaune délité (Ao, V); R3. Redescendre 4 m. et traverser à gauche pour rejoindre la base du dièdre. L'emprunter et relayer 20 m. plus haut sous un surplomb, sur une petite marche (Ao, V); R4. Eviter le surplomb par la droite et rejoindre une petite terrasse. Emprunter alors la large fissure du dièdre sur 30 m. Relayer au-dessus d'un arbre (Ao, V+, pénible); R5.

Continuer dans la cheminée jusqu'au sommet du dièdre, surmonter une écaïlle. Par de pentus gradins herbeux à gauche, éviter des surplombs. Revenir à droite au-dessus et atteindre une raide zone herbeuse (V, Ao); R6. Remonter en oblique à gauche ces pentes raides (R7). Contourner l'arête de gauche du ressaut supérieur pour atteindre le pied d'une face de 35 m. encombrée d'herbe. R8 à 15 m. à gauche de l'arête. Monter tout droit 7 m. puis en légère oblique à gauche 7 m. Traverser à droite 10 m. et sortir droit au-dessus, à gauche d'un surplomb (Ao, V); R9. Remonter alors les pentes herbeuses de la vire et rejoindre le sentier au pied des rochers de Leschaux supérieurs.

51 VOIE INACHEVÉE

Croquis 16

Elle remonte une grande fissure oblique, tout à droite de la paroi, et vient buter sous un surplomb qui n'a pas été franchi. Les deux premières longueurs ont été déséquipées.