

# Topo de la Barre des Écureuils

Sven BARTHELEMY

Edition 2021



# *La Barre des Écureuils*

## **Présentation :**

La barre des écureuils est une petite barre rocheuse d'environ 5/6m de hauteur située non loin du parc des biches de la Grande Jeanne dans le Semnoz. La roche est du calcaire de type urgonien.

Il y a des passages de tout niveau, du 4 au 8A. Débutant comme expert pourront se faire plaisir.

## **Mode d'emploi :**

- Utiliser une brosse/balayette (non métallique) pour retirer la mousse et les feuilles présentes sur le caillou.
- Il est formellement interdit de tailler le rocher ou de modifier les prises.
- Nous sommes dans la nature, merci de ne rien laisser trainer et de rapporter vos déchets.

## **Sécurité :**

Les réceptions sont de bonnes qualités, prévoir minimum un crash-pad.

La barre faisant plus de 5m à certains endroits, il est important de rester vigilant en cas de chute. Faites-vous parer si vous en avez besoin. Ne prenez pas de risque inutilement !

## **Accès :**

Depuis Annecy centre prendre la direction « Le Semnoz », suivre la route jusqu'au parc animalier de la Grande Jeanne. A ce dernier, continuer 1,5km jusqu'à arriver au premier grand parking sur votre droite (comprenant une table de pique-nique et une poubelle). Garer au mieux sa voiture sans gêner.

La barre rocheuse se situe en contrebas de la route, 2min de marche d'approche.

*Coordonnées GPS du parking : 45.875913, 6.126541*



*Zone de stationnement*

## **Mise à jour :**

Si vous avez ouvert un nouveau passage, confirmé une cotation ou réalisé un projet, vous pouvez m'envoyer un mail avec une photo et une description à : [escalgrimp@gmail.com](mailto:escalgrimp@gmail.com)

## Exposition :

La falaise étant exposée plein sud, il est possible d'y grimper toute l'année (sauf quand il y a trop de neige...), l'hiver en plein soleil et l'été à l'ombre sous les arbres.

Le caillou sèche rapidement après une petite pluie mais prévoir 2/3 jours en cas de grosses pluies.

---

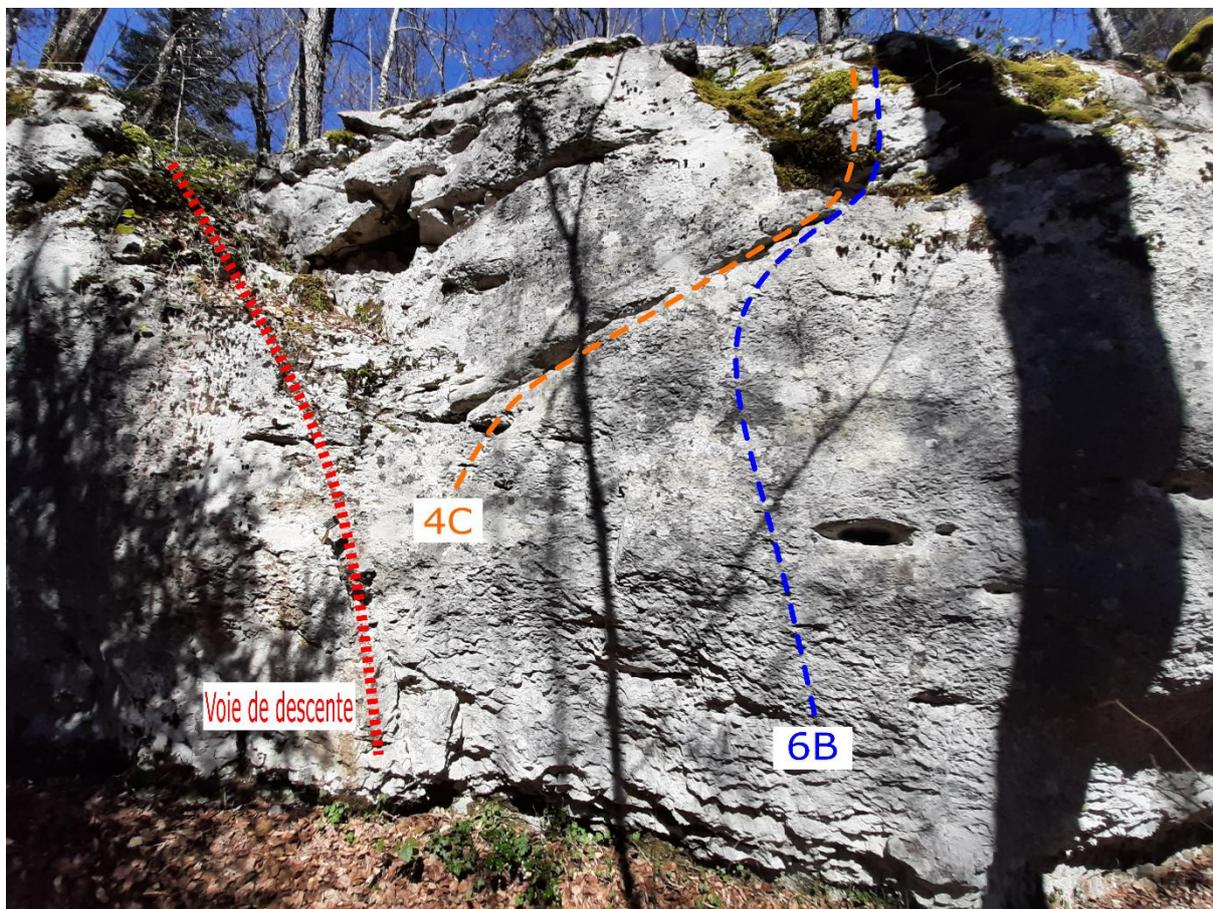
## LES PASSAGES

Les photos des passages ont été prises de gauche à droite de la barre rocheuse. Ce topo répertorie les passages les plus évidents ainsi que les plus esthétiques.

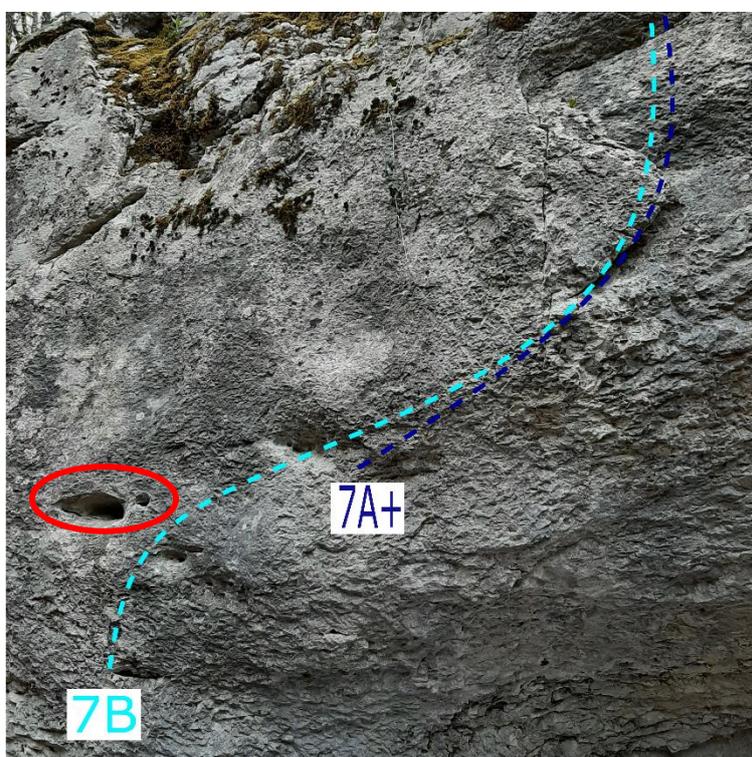
Libre à vous de faire des variantes sur les passages, de créer diverses traversées ou de faire des connexions entre les blocs.



*Extrémité gauche. Plusieurs passages en 4.*

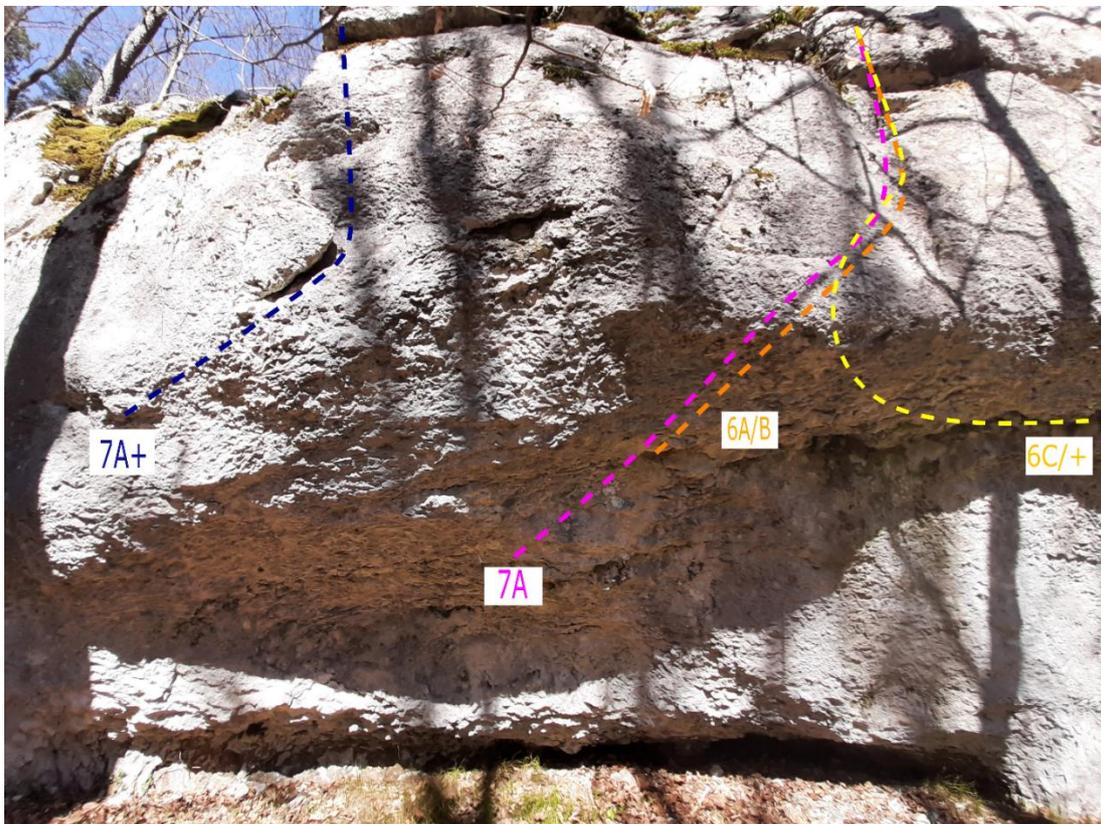


- **4C** « *Direction la mousse* » : Départ avec un trou évident puis suivre la diagonale de trous.
- **6B** « *Pousse y voir* » : Départ assis sur 2 réglettes puis aller chercher le gros trou et verticale main gauche.

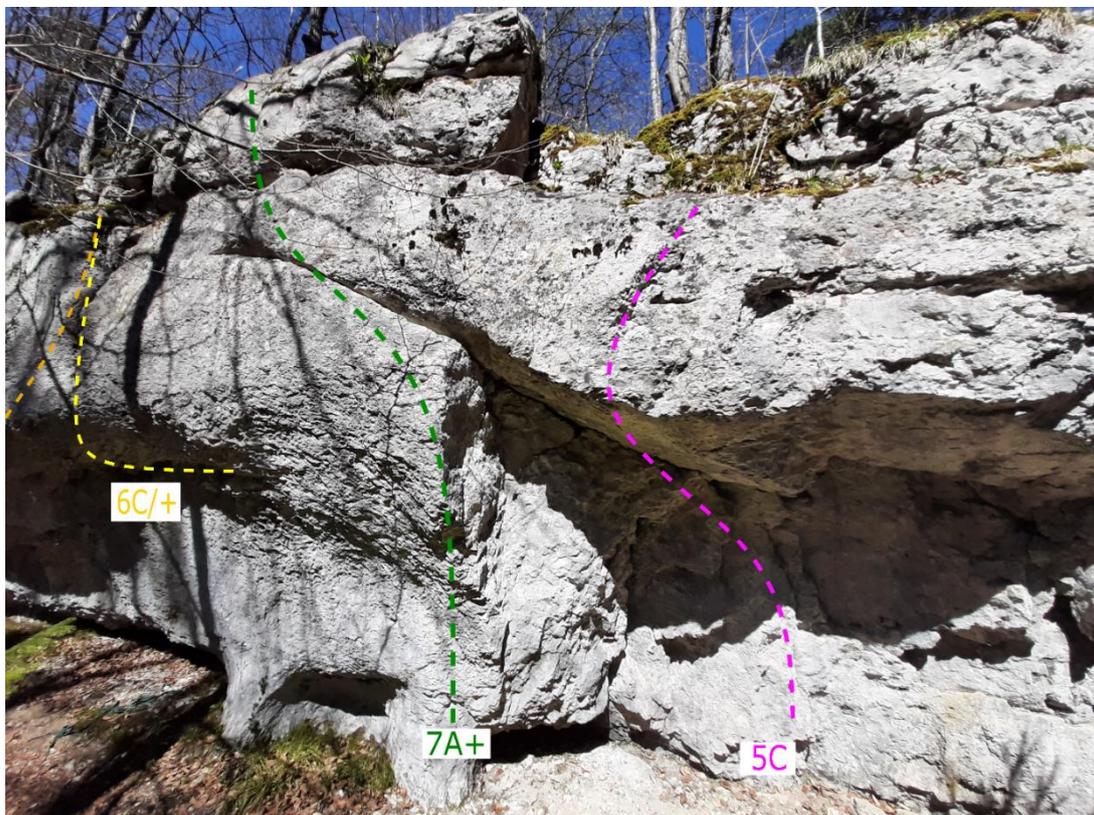


- **7A+** « *Baby shark* » : Départ main gauche sur une réglette et main droite sur une inversée. Aller chercher l'aïeron puis sortir.
- **7B** « *Shark* » : Même description que « *Baby shark* » mais en départ assis.

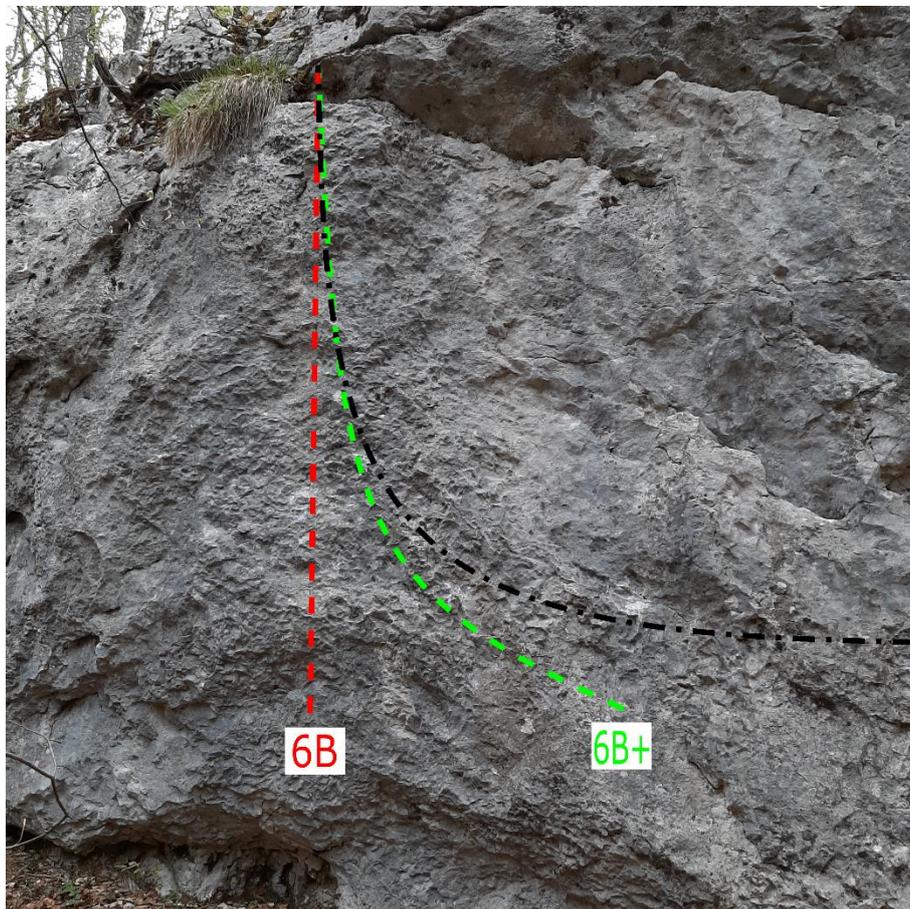
**Prises interdites**



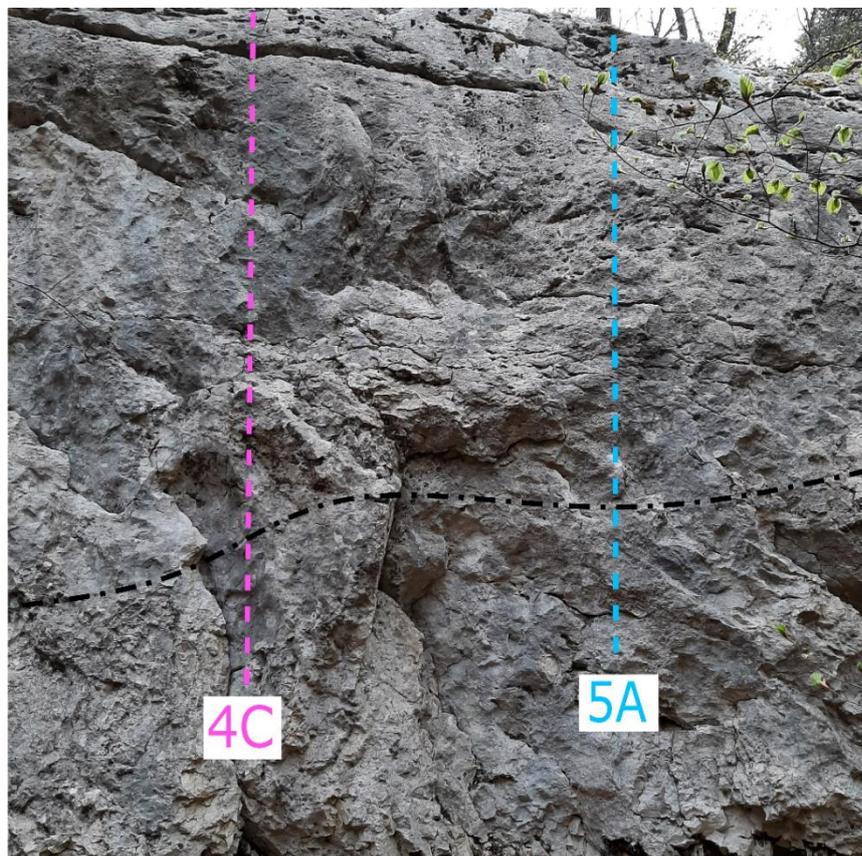
- **7A+** « *Baby shark* »
- **7A** « *Les Mulots enchanteurs* » : Départ assis sur 2 inversées.
- **6A/B** : version debout des mulots enchanteurs. Départ avec une grosse inversée.
- **6C/+** « *La Zipette magique* » : Départ le plus à droite possible sur une inversée puis traverser pour sortir dans les Mulots



- **7A+** « *Peanuts Power* » : Départ assis main gauche dans le petit trou et main droite sur l'arrête à droite. La fissure dans le fond est interdite.
- **5C** « *Cri de douleur* » : Départ assis avec les grosses écailles. Sortir droit dans le toit.



- **6B** « *Finesse et Délicatesse* » : Départ assis avec une réglette main droite et un aplat main gauche. Puis suivre, dans l'axe, les réglettes jusqu'au top.
- **6B+** « *Finesse et Délicatesse (rallongé)* » : Départ assis avec réglettes, traverser sur la gauche puis sortir dans la version classique dans la dalle.



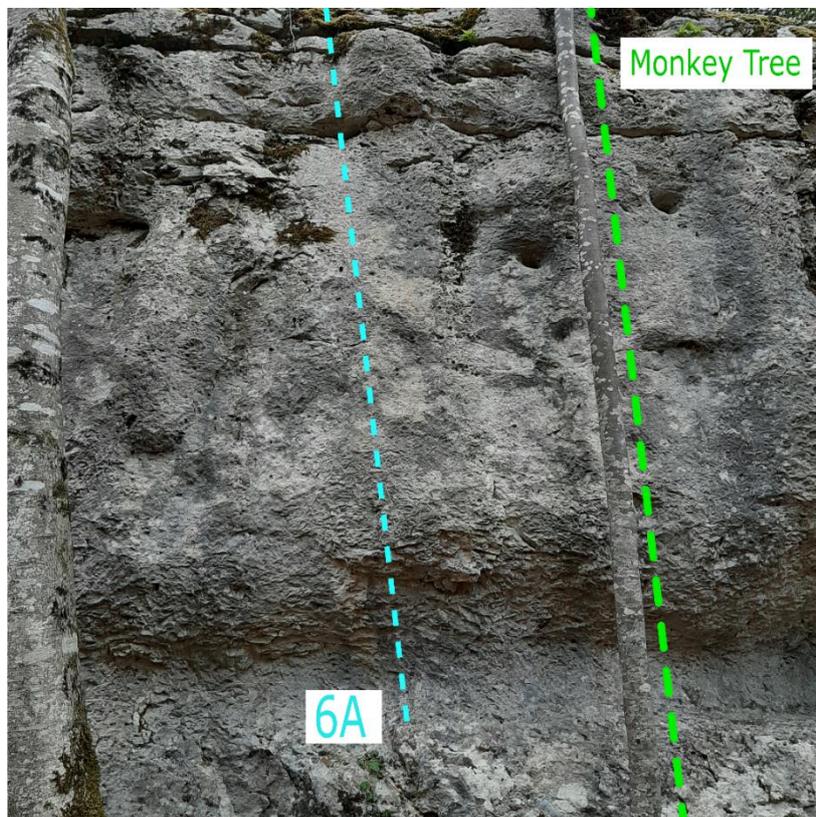
- **4C** « *Crêpes ou Galettes* » : Suivre les grosses prises évidentes pour aller jusqu'en haut.
- **5A** « *Chat-Prise-Ti* » : Départ avec le bac en forme de corne puis sortir dans l'axe.



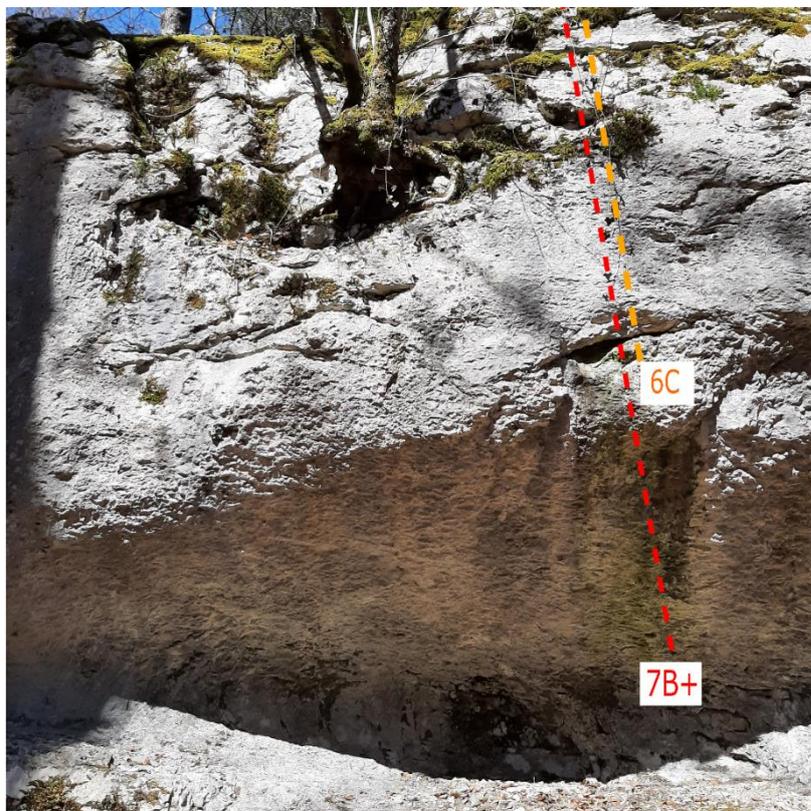
- **4B** « *Monte tes pieds vin diou !* »
- **6c** (à confirmer) « *La Grande odysée* » Traversée pointillés noir (sur topo). Départ assis ou debout sur de bonnes prises puis traverser sur la droite en gardant les pieds proches du sol jusqu'à sortir dans « *Finesse et Délicatesse* ».



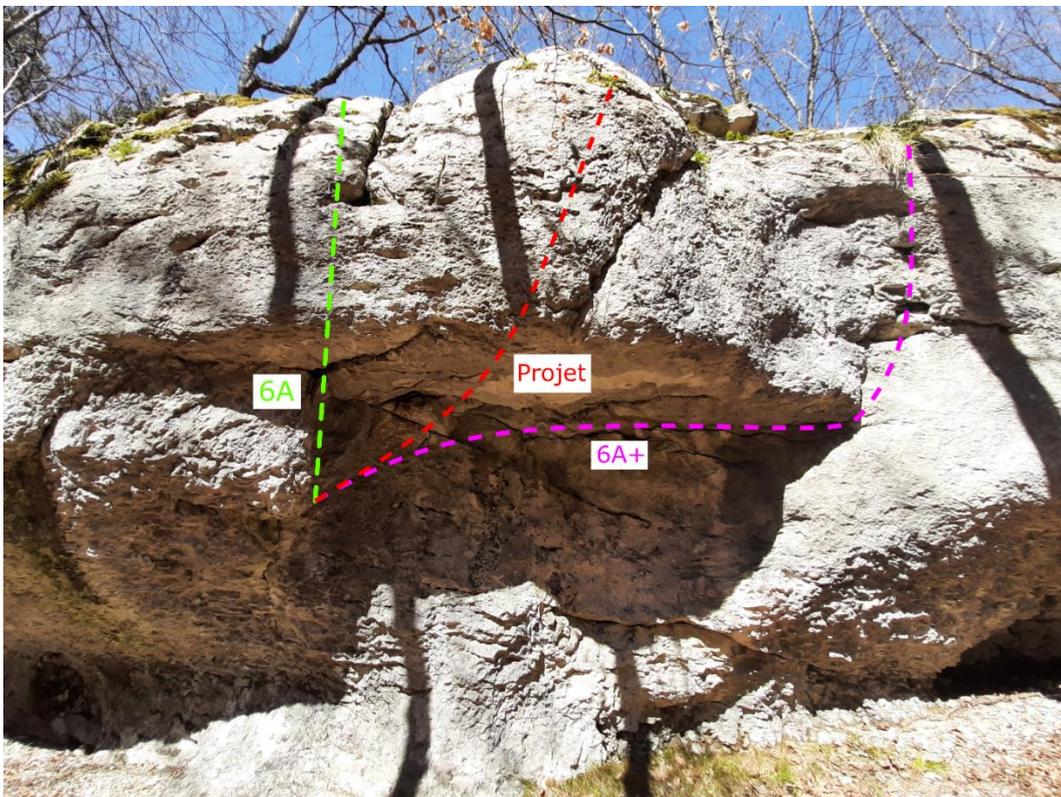
*Voie de descente pour la plupart des blocs de la partie droite de la falaise*



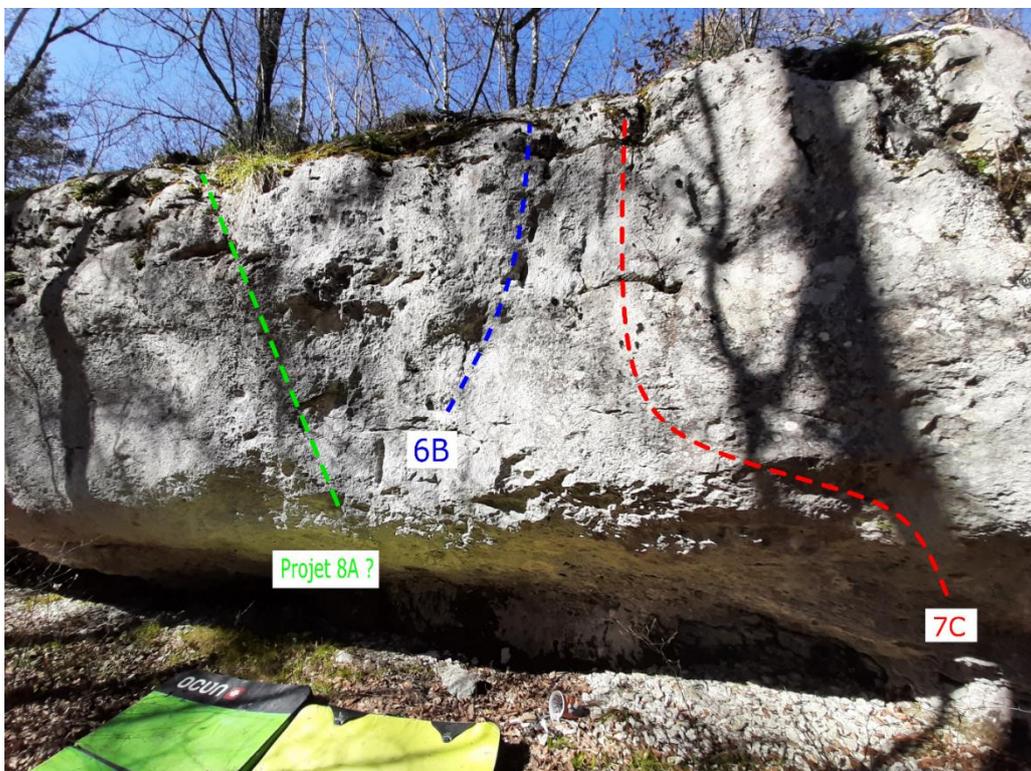
- **6A « Le sciuridé »** : Départ accroupi sur la petite vire avec une inversée.
- **Monkey Tree** : Utiliser l'arbre pour monter le long de la paroi



- **6C** : départ debout de « Röd färg », partir avec les 2 mains sur la prise horizontale évidente.
- **7B+ « Röd färg »** : Départ assis dans le dévers avec 2 petites inversées.



- **6A « La BDE »** : Départ sur la grosse écaille et sortir droit dans l'axe.
- **Projet « Ça casse ou ça passe »** : Départ avec l'écaille, passer dans le toit pour aller chercher la fissure verticale. Mouvements de compression pour la sortie.
- **6A+ « Faille y Fer »** : Départ grosse écaille, traverser sous le toit puis sortir à droite avec les trous.



- **Projet « OVNI »** : Départ assis avec 2 verticales évidentes puis grand mouvement pour aller chercher le trou plat.
- **6B « Envole-moi »** : Départ 2 mains sur le bac évident.
- **7C « Poinçonneur de doigt »** : Départ assis avec les trous évidents. Suivre les micros-réglettes. Bloc au sol interdit.



Sven B. dans « Poinçonneur de doigts »

Retrouvez les blocs en vidéo grâce au QR code ci-dessous !

